
pentashot

Instructions d'utilisation

Cible "touché/manqué "



Consignes de sécurité et informations importantes 4
Descriptif 5
Champ d'application 6
Préparer la cible pour l'utiliser 6
Allumer 6
Arrêter 7
Remplacement des piles 7
Réglage de la luminosité des lumières LED 8
Fonction mise à niveau 9
Données techniques 9
Garantie 10
Stockage 11
Pièces de rechange 11
Mise au rebut 12

Consignes de sécurité et informations importantes

Avant d'utiliser l'appareil

- Maintenez la cible propre ; enlevez la poussière à l'aide d'un chiffon sec.
- N'utilisez jamais de détergents, de solvants ou de produits chimiques.
- N'appuyez jamais d'objets sur la surface avant de la cible.
- Vérifiez régulièrement que la pile de la cible n'est pas corrodée ou qu'elle ne fuit pas.
- Si vous n'utilisez pas la cible pendant plus d'une semaine, nous vous recommandons de retirer la batterie.
- Retirez également la batterie avant de prendre l'avion.
- La cible doit être placée de manière à ce que la lumière du soleil ne frappe pas directement la surface avant de la cible.
- La cible laser est un appareil optoélectronique, son démontage est interdit ! !!

Pendant l'utilisation

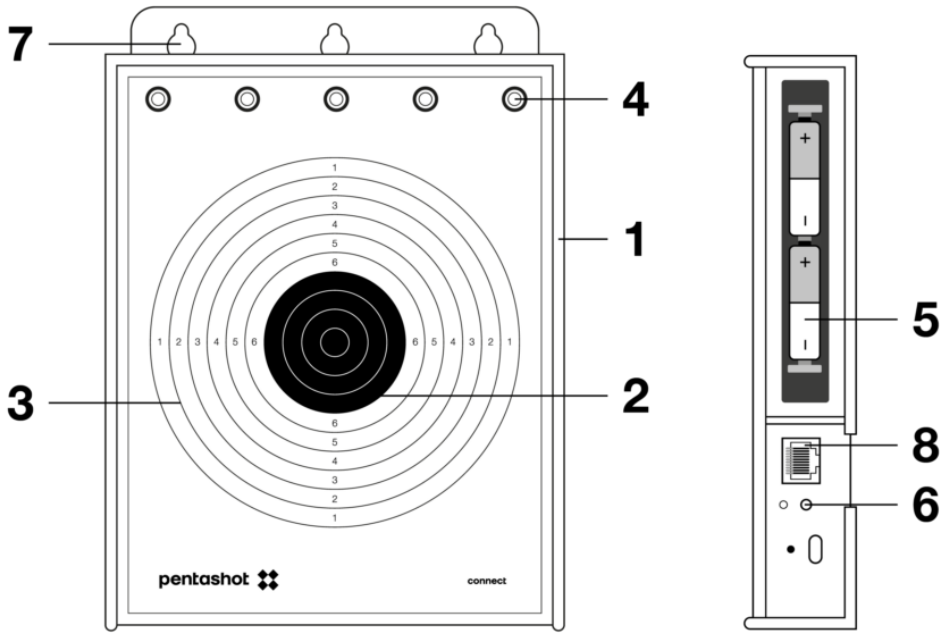
- Lors de la manipulation de la cible, suivez les règles générales de manipulation des armes réelles.
- L'utilisation de la cible dans une pièce à éclairage artificiel peut perturber le bon fonctionnement de la cible si la source lumineuse fonctionne à 40 kHz.
- Les émetteurs laser dotés d'une optique de qualité inférieure peuvent entraîner des résultats erronés lorsqu'ils sont utilisés à des distances inférieures à 5 mètres et à des niveaux de luminosité faibles.
- La cible peut être tirée avec tous les émetteurs laser ou simulateurs ayant un code laser UIPM de 15,6 ms.

Après utilisation

- Après utilisation, placez la cible dans son étui d'origine.
- Protégez la cible de la lumière directe du soleil et de la pluie conformément aux

- règles de l'UIPM.

Descriptif



1 — Cible "Touché/Manqué"

2 — Zone de touche

3 — Zone "Tir manqué"

4 — Voyants

5 — Pile

6 — Bouton Marche/Arrêt (DÉMARRER)

7 — Trous de fixation

8 — Connecteur pour des lampes externes et câble de programmation

Champ d'application

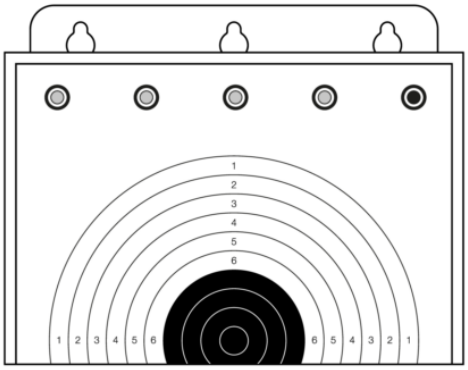
La cible "Touché/Manqué" est destinée à l'apprentissage, l'entraînement et les compétitions de tir laser en pentathlon moderne. La cible évalue le faisceau laser du tir par rapport à ses zones de touche. Un tir dans la zone de touche est signalé par l'allumage d'un voyant vert. Un tir dans la zone "tir manqué" est signalé par l'allumage d'un voyant rouge. Le temps de tir est de 50 secondes
à partir du premier tir sur la face avant de la cible. Après 40 secondes, le premier voyant clignote lentement pendant 5 secondes et après 45 secondes il se met à clignoter rapidement. Après 50 secondes, tous les voyants clignotent pendant 5 secondes. Tous les voyants clignotent également après le cinquième tir réussi dans la zone de touche. La cible fonctionne grâce à deux piles 1,5V AA.

Préparer la cible pour l'utiliser

Allumer

Insérez deux piles 1,5V AA dans le compartiment à piles — ATTENTION : Assurez-vous de respecter la polarité (conformément aux instructions figurant sur l'étiquette dans le compartiment à piles). Positionnez la cible sur une surface de niveau ou utilisez les trous pour la suspendre à un mur ou une autre surface préparée. Allumez la cible à l'aide du bouton DÉMARRER. Après avoir allumé la
cible, les voyants verts s'allument d'abord puis les voyants rouges (pendant quelques secondes seulement). La cible vérifie ensuite automatiquement l'état des piles en allumant les voyants verts :

- 5 voyants verts - piles pleines
- 4 voyants verts - piles à 75%
- 3 voyants verts - piles à 50%
- 2 voyants verts - piles à 25%
- 1 voyant vert - piles vides ; remplacez-les



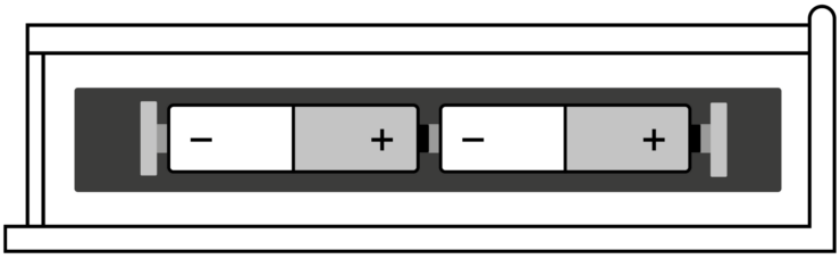
Arrêter

Vous pouvez commencer à tirer sur la cible. La cible s'éteint automatiquement 20 minutes après le dernier tir. La cible peut également être éteinte en appuyant sur le bouton DÉMARRER pendant 5 secondes. Un signal sonore indique qu'elle a été éteinte.

Remplacement des piles

Retirez les piles de leur compartiment à l'aide du ruban adhésif et insérez des piles neuves.

Assurez-vous que la polarité est correcte et insérez les piles conformément aux instructions figurant dans le compartiment à piles.



Réglage de la luminosité des lumières LED

Si vous possédez une cible portant le numéro de série HM-8236 ou supérieur, vous pouvez utiliser la touche START pour régler la luminosité des lumières LED après avoir allumé la cible.

Ce réglage vous permet de passer d'une luminosité plus faible à une luminosité plus élevée en appuyant sur le bouton START. Lorsque la cible est réglée sur une luminosité plus faible, le voyant situé à côté du bouton s'allume en rouge. Lorsque vous appuyez sur la touche START, la luminosité plus élevée des lumières LED est réglée, la lumière à côté de la touche est verte.

Fonction mise à niveau

Seul le fabricant ou une personne autorisée par le fabricant a accès au logiciel du simulateur de laser.

Données techniques

Dimensions	270 mm x 190 mm x 32 mm
Taille de la zone de touche	Æ 59,9 mm
Taille de la zone "Tir manqué"	180 mm x 175 mm
Poids	684 g avec les piles
Distance de tir	De 3 à 10 mètres
Temps de tir	50 secondes (un round)
Source d'alimentation électrique	Deux piles 1,5V AA (piles alcalines recommandées)
Type de code laser	Signal laser UIPM 15,6 ms ou 25,2 ms
Résistance au soleil	120 000 LUX
Lampes externes compatibles	NAVISTREET
Températures de fonctionnement	10°C à 50°C
Degré de protection de la gaine	IP52
Fonction mise à niveau	Google Play a AppStore

Versions compatibles des systèmes d'exploitation	Minimum Android 4.3 ou iOS 11
Feux de signalisation intégrés	OUI
Support de trépied	OUI
Système de suspension intégré	OUI

L'UTILISATEUR PEUT EFFECTUER LES OPÉRATIONS D'ENTRETIEN ET DE RÉGLAGE SUIVANTES :

- remplacement de la pile

Il est interdit d'ouvrir ou de modifier la cible électronique, sauf pour changer la pile. Seul le fabricant ou une personne autorisée peut modifier les paramètres du logiciel. Le propriétaire de la cible doit donner son accord par écrit pour la modification.

Garantie

Une réparation sous garantie n'est exclusivement applicable que pour les défauts avérés pendant la période de couverture de la garantie et résultant d'un défaut de pièce ou de fabrication. Les défauts de ce type ne peuvent être corrigés que par le fabricant ou un centre de maintenance et d'assistance agréé. L'acheteur peut dans ce cas réclamer une prise en charge sous garantie auprès du fabricant ou du revendeur agréé.

La période de garantie est effective à partir du jour de l'achat ou de la réception de la marchandise par l'acheteur et reste valide pendant 24 mois.

Les cas particuliers qui suivent ne sont pas couverts par la garantie :

- Le produit a été retourné au revendeur/fabricant sans sa preuve d'achat.
- L'usure due à l'utilisation du produit ou les dommages faits au produit, (notamment les dommages provoqués par une installation incorrecte, une mise en service non conforme, le

- non-respect des procédures définies par les consignes d'utilisation, etc.).
- Les dommages sur le produit provoqués par une contamination, un accident ou un sinistre ou découlant d'événements naturels ou extérieurs comme un orage, un incendie, de l'eau, une chaleur ou un froid excessifs, la pénétration d'un liquide, etc.
- Les dommages mécaniques sur le produit (provoqués par exemple par une chute, une casse, etc) ou les dommages survenant pendant le transport.
- Les dommages, modifications non autorisées, modifications inappropriées sur le produit ou tout autre intervention sur le produit réalisés par des personnes non autorisées ou des centres de maintenance et d'assistance non agréés.

Stockage

Il est très important de ranger la cible "Touché/Manqué" dans de bonnes conditions afin de la maintenir en bon état et de garantir son bon fonctionnement. Respectez toujours ce qui suit :

- Avant de ranger la cible "Touché/Manqué" pour une certaine période alors qu'un émetteur laser y est raccordé, retirez toujours les piles. Cela évite l'endommagement du simulateur au cas où les piles fuiraient.
- Rangez la cible "Touché/Manqué" dans son emballage d'origine (boîte) dans un endroit sec, sombre et hors de portée des enfants.
- Ne placez aucun objet lourd sur le boîtier, ni aucun élément qui pourrait fuir.
- Protégez la cible "Touché/Manqué" des intempéries, dont le gel et l'humidité. La température de stockage optimale est comprise entre +5 et +30°C. L'humidité de l'air dans le lieu de stockage ne doit pas dépasser 60%. Ne stockez pas le simulateur dans un environnement humide où le risque de corrosion est important.

Pièces de rechange

Les pièces de rechange suivantes sont disponibles pour les cibles :

- face avant
- support de batterie
- lampes LED
- CARTE DE CIRCUIT IMPRIMÉ
- boîtier de la cible

Les pièces détachées peuvent être commandées par email à sales@pentashot.com ou auprès des partenaires et revendeurs de PENTASHOT. Vous en trouverez la liste sur www.pentashot.com .

Le remplacement de pièces majeures ne peut être effectué que par le fabricant ou une personne autorisée.

Mise au rebut



Lorsque la cible "Touché/Manqué" arrive à la fin de sa durée de vie, ne la jetez pas avec les autres déchets ménagers. Apportez-la dans une déchetterie de matières premières ou laissez-la être collectée par une entreprise spécialisée capable de recycler ce genre de matériel.