
pentashot

Manual de instruções

Alvo Hit & Miss



Notas de segurança e informações importantes 4
Descrição 5
Objectivo 6
Preparar o alvo para uso 6
Ligar 6
Desligar 7
Substituir a pilha 7
Ajustar o brilho das luzes LED 8
Função de actualização 9
Dados técnicos 9
Garantia 10
Armazenamento 11
Peças de substituição 11
Eliminação 12

Notas de segurança e informações importantes

Antes da utilização

- Manter o alvo limpo; limpar o pó com um pano seco.
- Nunca utilize detergentes, solventes ou produtos químicos.
- Nunca pressione quaisquer objectos contra a superfície frontal do alvo.
- Verificar periodicamente a pilha no alvo quanto a corrosão ou fugas.
- Se não utilizar o alvo durante mais de uma semana, recomendamos que retire a pilha.
- Retire também a pilha antes de viajar de avião.
- alvo deve ser posicionado de modo a que a luz solar não atinja directamente a superfície frontal do alvo.
- alvo laser é um dispositivo optoelectrónico, a sua desmontagem é proibida !!!

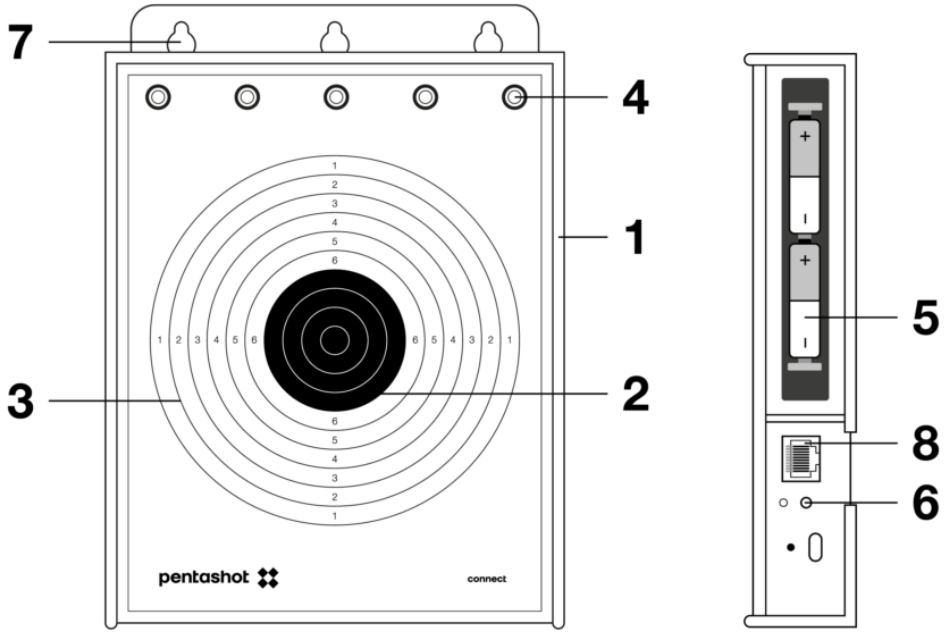
Durante a utilização

- Ao manusear o alvo, seguir as regras gerais de manuseamento de armas reais.
- Ao utilizar o alvo numa sala com iluminação artificial, o funcionamento correcto do alvo pode ser afectado, se a fonte de luz funcionar a 40 kHz.
- Os emissores laser com uma óptica inferior podem provocar uma pontuação incorrecta quando disparados a distâncias inferiores a 5 metros e com baixos níveis de iluminação.
- alvo pode ser disparado com todos os emissores laser ou simuladores com um código laser UIPM de 15,6 ms.

Após a utilização

- Após a utilização, colocar o alvo no seu estojo original.
- Proteger o alvo da luz solar directa e da chuva, de acordo com as regras da UIPM

Descrição



1 — Alvo Hit&Miss

2 — Zona de alvo

3 — Zona perdida

4 — LED

5 — Pilha

6 — Botão de ligar/desligar (INICIAR)

7 — Furos de montagem

8 — Conector para lâmpadas externas e cabo de programação

Objectivo

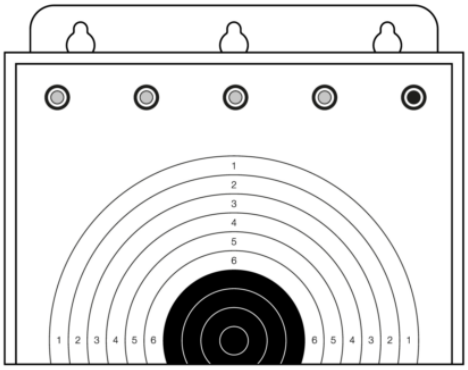
O alvo Hit&Miss foi concebido para fornecer instruções, formação e competição para a prova de laser no pentatlo moderno. O alvo avalia o feixe laser disparado para as zonas de alvo. Um disparo na zona de alvo é assinalado quando um LED verde se acende. Um disparo na zona falhada é assinalado quando um LED vermelho se acende. O tempo de disparo é de 50 segundos a partir do primeiro disparo para a superfície dianteira do alvo. Após 40 segundos, o primeiro LED à esquerda pisca lentamente durante 5 segundos e após 45 segundos começa a piscar rapidamente. Após 50 segundos, todos os LED piscam durante 5 segundos. Além disso, todos os LED começam a piscar depois do quinto disparo com sucesso na zona de alvo. O alvo é alimentado por duas pilhas AA de 1,5 V.

Preparar o alvo para uso

Ligar

Insira duas pilhas AA de 1,5 V no compartimento das pilhas — ATENÇÃO: Certifique-se de que coloca as pilhas de acordo com a polaridade correcta (siga as instruções indicadas no autocolante no compartimento das pilhas). Coloque o alvo numa superfície nivelada ou use os furos para pendurá-lo numa parede ou numa superfície preparada para o efeito. Ligue o alvo com o botão INICIAR. Depois de ligado, acendem-se primeiro os LED verdes e depois os vermelhos (durante alguns segundos). Em seguida, o alvo verifica automaticamente o estado da bateria acendendo os LED verdes:

- 5 LED verdes – pilha totalmente carregada
- 4 LED verdes – pilha a 75 %
- 3 LED verdes – pilha a 50 %
- 2 LED verdes – pilha a 25 %
- 1 LED verde – pilha sem carga, substitua-a



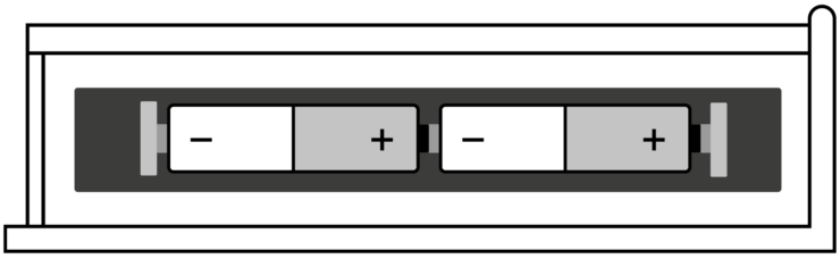
Desligar

Pode começar a disparar para o alvo. O alvo desliga-se automaticamente 20 minutos após o último disparo. Para desactivar o alvo pressione o botão INICIAR durante cerca de 5 segundos. Um sinal sonoro indica que foi desactivado.

Substituir a pilha

Retire as pilhas do compartimento das pilhas utilizando a fita adesiva para pilhas e introduza pilhas novas.

Certifique-se de que a polaridade está correcta e insira as pilhas de acordo com as instruções no compartimento das pilhas.



Ajustar o brilho das luzes LED

Se tiver um alvo com o número de série HM-8236 ou superior, pode utilizar o botão START para ajustar o brilho das luzes LED depois de ligar o alvo.

A definição permite-lhe alternar entre um brilho de luz LED mais baixo e mais alto premindo o botão START. Quando o alvo está definido para um brilho inferior, a luz junto ao botão acende a vermelho. Quando o botão START é premido, o brilho mais elevado das luzes LED é definido, a luz junto ao botão fica verde.

Função de actualização

Apenas o fabricante ou uma pessoa autorizada pelo fabricante tem acesso ao software do simulador laser.

Dados técnicos

Dimensões	270 mm x 190 mm x 32 mm
Tamanho da zona de alvo	Æ 59,9 mm
Tamanho da zona não atingida	180 mm x 175 mm
Peso	684 g com pilhas
Distância de disparo	De 3 a 10 metros
Tempo do disparo	50 segundos (uma salva)
Fonte de alimentação	Duas pilhas AA de 1,5 V (é recomendável utilizar pilhas alcalinas)
Tipo de código laser	Sinal de laser da UIPM de 15,6 ms ou 25,2 ms
Resistência à luz solar	120 000 LUX
Lâmpadas externas compatíveis	NAVISTREET
Temperatura de funcionamento	10 °C a 50 °C
Grau de proteção da bainha	IP52
Função de actualização	Google Play a AppStore

Versões compatíveis de sistemas operativos	Mínimo Android 4.3 ou iOS 11
Luzes de sinalização integradas	SIM
Suporte para tripé	SIM
Sistema de suspensão integrado	SIM

O UTILIZADOR PODE EFECTUAR A MANUTENÇÃO E AS DEFINIÇÕES SEGUINTES:

- substituição da pilha



É proibido abrir ou modificar o alvo electrónico, excepto para substituir a pilha. Apenas o fabricante ou uma pessoa autorizada pode alterar os parâmetros do software. O proprietário do alvo deve autorizar a alteração por escrito.

Garantia

A reparação abrangida pela garantia aplica-se exclusivamente a defeitos que possam ter sido causados durante o período efectivo de garantia, designadamente como resultado de defeito do material ou de fabrico. Esse tipo de defeitos só podem ser reparados pelo fabricante ou por um cento de manutenção ou assistência autorizado. O comprador pode apresentar uma reclamação ao abrigo da garantia contra o fabricante ou o revendedor autorizado, conforme o caso.

O período de garantia é efectivo no dia da compra ou da entrega dos produtos ao comprador, e a garantia é válida durante 24 meses.

Em especial, os seguintes casos não estão abrangidos pela reparação incluída com a garantia:

- O produto não foi devolvido ao revendedor/fabricante com o comprovativo de compra.
- Desgaste ou danos causados pela utilização do produto (incluindo danos resultantes de instalação não efectuada por pessoas habilitadas, colocação em

- funcionamento incorrecta, não conformidade com os procedimentos definidos nas instruções de utilização, etc.).
- Danos causados no produto devido a contaminação, acidente ou desastre ou resultantes de factores naturais ou externos, como tempestades, incêndio, água, excesso de calor ou de frio, entrada de líquidos, etc.
- Danos mecânicos no produto (por exemplo, causados por queda, rotura, etc.) ou danos causados durante o transporte.
- Danos, alterações não autorizadas de concepção, modificação incorrecta do produto ou quaisquer intervenções no produto efectuadas por pessoas ou centros de manutenção e assistência não autorizados.

Armazenamento

É muito importante armazenar correctamente o alvo Hit & Miss para mantê-lo em condições boas e fiáveis. Efectue sempre o seguinte:

- Antes de armazenar o alvo Hit & Miss com um emissor laser ligado durante um período prolongado, retire sempre a pilha. Isto impede a ocorrência de danos internos no simulador se a pilha tiver fugas.
- Armazene o alvo Hit & Miss na embalagem (caixa) original num local seco e escuro fora do alcance das crianças.
- Não coloque objectos pesados em cima da caixa ou que possam conter fluidos.
- Proteja o alvo Hit & Miss contra intempéries, incluindo gelo e humidade. A temperatura ideal de armazenamento deve situar-se entre +5 e +30 °C. A humidade do ar do local de armazenamento não deve ser superior a 60 %. Não armazene o simulador num local húmido onde haja elevado
  risco de corrosão.

Peças de substituição

Estão disponíveis as seguintes peças de substituição para os alvos:

- face frontal
- suporte de pilhas
- luzes LED
- PLACA DE CIRCUITO IMPRESSO
- caixa do alvo

As peças sobressalentes podem ser encomendadas por correio electrónico em sales@pentashot.com ou junto dos parceiros e revendedores da PENTASHOT. Pode encontrar uma lista dos mesmos em www.pentashot.com.

A substituição das peças principais só pode ser efectuada pelo fabricante ou por uma pessoa autorizada.

Eliminação



Quando o alvo Hit & Miss chegar ao fim da vida útil, não o elimine em conjunto com resíduos domésticos. Leve-o para um depósito de resíduos ou deixe-o numa empresa especializada que possa reciclar esse tipo de material.