pentashot

Instructions d'utilisation

GLS 17

Remarques sur la sécurité et informations importantes 4
Présentation 5
Préparer le simulateur laser pour l'utilisation 6
Caractéristiques techniques 11
Garantie 13
Stockage 14
Pièces de rechange 14
Mise au rebut 15

Remarques sur la sécurité et informations importantes

Gardez les émetteurs propres en essuyant la poussière qui s'y trouve à l'aide d'un chiff on sec. N'utilisez jamais de produits de nettoyage, de solvants ou tout autre produit chimique. N'enfoncez aucun objet dans l'orifi ce de l'émetteur optique.
Contrôlez régulièrement l'état de la pile à l'intérieur du simulateur afi n de vous assurer qu'elle n'est pas corrodée et qu'elle ne fuit pas.
Si vous ne prévoyez pas d'utiliser le simulateur pendant plus d'une semaine, retirez-en la pile. Retirez également la pile avant de voyager en avion.

AVANT L'UTILISATION

- Le simulateur doit exclusivement être utilisé conformément à ces instructions. N'utilisez jamais le simulateur à d'autres fi ns que celles pour lesquelles il a été conçu. Le non-respect de ces instructions peut exposer l'utilisateur à un rayonnement laser dangereux.
- Ne cassez pas le sceau de sécurité, la garantie du produit serait sinon annulée.
- En public, ne transportez le simulateur que dans son boîtier d'origine ou dans un sac. Les personnes ne connaissant pas ce genre de simulateurs pourraient se méprendre et contacter la police, pensant qu'il s'agit d'une arme réelle.

PENDANT L'UTILISATION

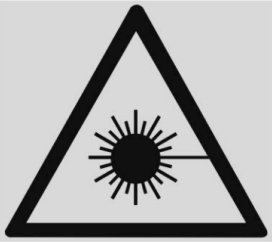
- Ne visez jamais personne, ni aucun animal et ne l'utilisez pas l'arme en zones non contrôlées.
- Lorsque vous manipulez le simulateur, respectez les règles générales liées à la manipulation des armes réelles.

AVERTISSEMENT ! Le non-respect des instructions ci-dessus peut exposer l'utilisateur à un rayonnement laser dangereux.

APRÈS L'UTILISATION

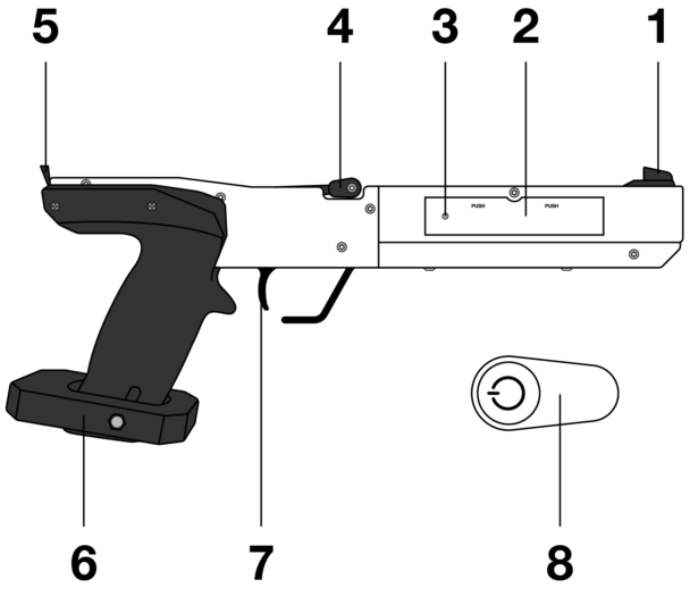
- Après l'utilisation, rangez le simulateur dans son boîtier d'origine.

- Protégez le simulateur des rayons directs du soleil et de la pluie, conformément aux règles de l'UIPM.



RAYONNEMENT LASER
NE REGARDEZ JAMAIS DIRECTEMENT VERS LE FAISCEAU LASER !
APPAREIL LASER DE CLASSE I

Présentation



1 — Viseurs avant
2 — Cache-pile / pile
3 — Témoin de l'état de la pile
4 — Levier d'armement

5 — Crans de mire
6 — Crosse ambidextre
7 — Détente

CHAMP D'APPLICATION

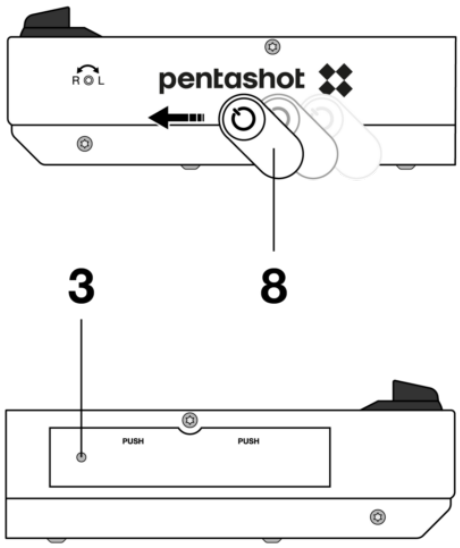
Le simulateur laser GLS 17 est conçu pour être utilisé pendant les entraînements aux compétitions ou les compétitions de pentathlon moderne. Le simulateur est prévu pour les tirs au laser initiés par une détente.
Le simulateur laser GLS 17 utilise le module laser FLPM20 avec un code 15,6 ms pour émetteur. Le code est parfaitement compatible avec les normes de l'Union Internationale de Pentathlon Moderne (UIPM).

Préparer le simulateur laser pour l'utilisation

ALLUMAGE

Fixez la puce (8) sur le corps du simulateur et déplacez-la de droite à gauche. Cela permet d'allumer le simulateur. Le voyant (3) clignote. Le nombre de fl ashes indique l'état de la pile :

- 5 fl ashes – la pile est pleine à 100%
- 4 fl ashes – la pile est pleine à 75%
- 3 fl ashes – la pile est pleine à 50%
- 2 fl ashes – la pile est pleine à 25%
- 1 fl ash – la pile est vide, remplacez-la



Une fois le test de la pile terminé, le voyant reste allumé en bleu pour indiquer que le laser est allumé et prêt à l'emploi.

Si le voyant bleu clignote de façon continue, cela indique que la pile est vide et qu'elle doit immédiatement être remplacée.

EXTINCTION

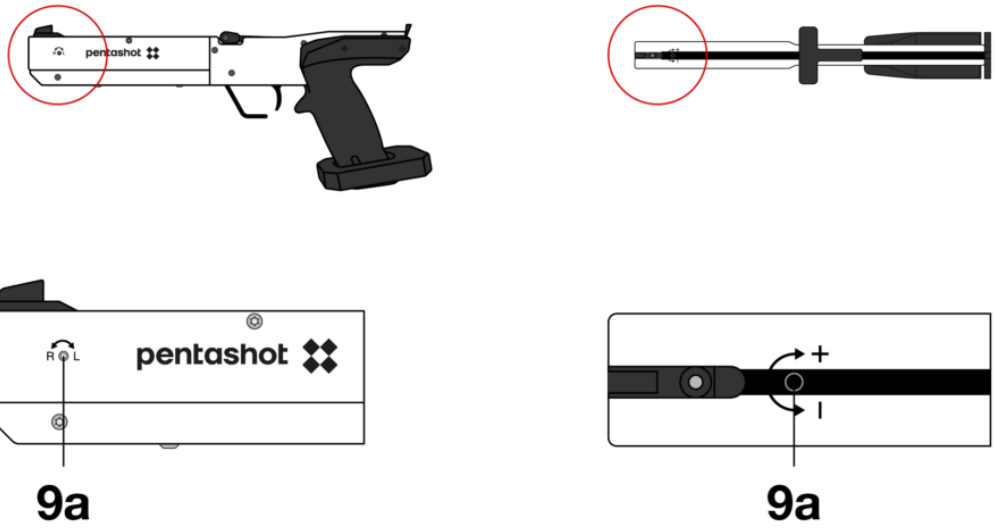
Le module laser s'éteint environ 20 minutes après le dernier tir. Si vous devez l'éteindre autrement, retirez la pile du corps du simulateur.

RÉGLAGE DES VISEURS (ALIGNEMENT DU POINT LASER)

Afi n de régler les viseurs du simulateur, dirigez le laser sur un mur ou un objet blanc à une distance de 10 mètres et vérifi ez l'alignement du point laser rouge et des viseurs du simulateurs. Si nécessaire, utilisez les vis de réglage pour aligner le point laser :

- Tournez la vis (9a) dans le sens des aiguilles d'une montre
- Tournez la vis (9a) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
- Tournez la vis (9b) dans le sens des aiguilles d'une montre
- Tournez la vis (9b) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

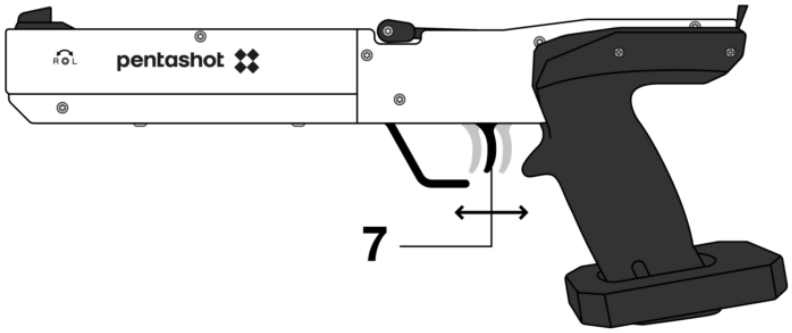
- pour déplacer le point laser vers la gauche
- pour déplacer le point laser vers la droite
- pour déplacer le point laser vers le haut
- pour déplacer le point laser vers le bas



IMPORTANT : Ne tournez que très peu les vis de réglage. Un tour complet d'une vis de réglage déplace le point laser d'environ 20 cm à une distance de 10 m.

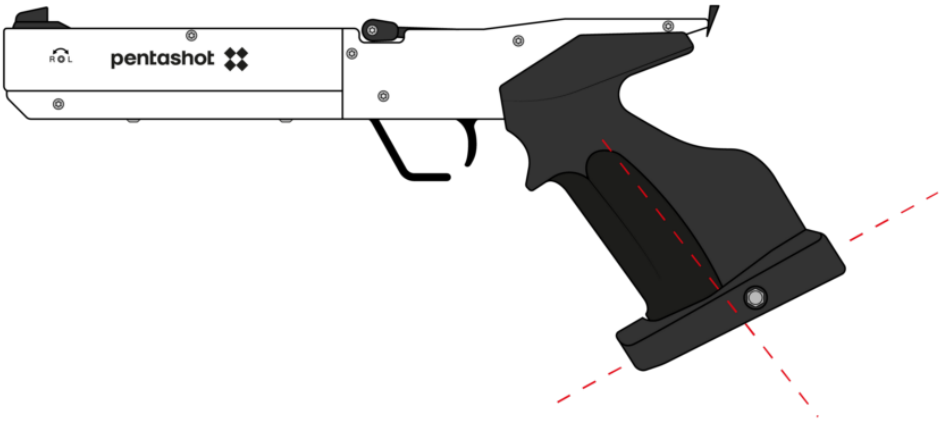
RÉGLER LA POSITION DE LA DÉTENTE

La détente a trois positions possibles. Dévissez la détente (7) et revissez-la dans une position mieux adaptée pour vous.



RÉGLER L'ANGLE DE LA CROSSE (COSSE ANATOMIQUE UNIQUEMENT)

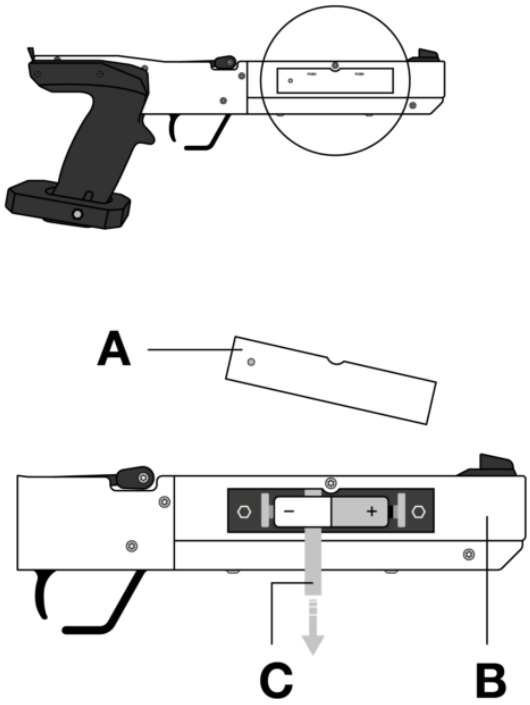
Utilisez la clé à six pans fournie pour desserrer la petite vis au bas de la crosse du simulateur. Réglez la crosse à sa nouvelle position et refi xez-la en resserrant la petite vis.



REMPLACER LA PILE

Lorsque le voyant clignote une fois ou de façon continue, remplacez la pile.

- Appuyez vos pouces aux endroits marqués "Push" et abaissez le cache-pile jusqu'à l'avoir complètement retiré.
- Retirez la pile vide en vous aidant du ruban et insérez une pile neuve (AAA 1,5V). Respectez la polarité de la pile !
- Réinstallez le cache (A).



FONCTION MISE À JOUR

Il n'y a que le fabricant qui puisse accéder au logiciel du simulateur laser.

Caractéristiques techniques

Dimensions	355mm x 150mm x 50mm
Type de simulateur	à simple action, laser
Poids	650 g, version légère, GLS 17 "K" 780 g avec crosse universelle 830 g avec crosse anatomique

Distance de tir	De 3 m à 10 m
Classe laser	I. (selon EN 60825-1:2014)
Certifi cat de classe laser	N° 1140735 (Institut de test électrotechnique de la République tchèque)
Module laser	FLPM20
Signal laser	Signal laser 15,6 ms UIPM
Longueur d'onde	650 nm
Diamètre du faisceau laser	4 mm ± 5 % / 10 m
Puissance minimum du laser avec une pile faible	2,5 mW
Puissance minimum du laser avec une pile neuve	3,2 mW
Alimentation électrique émetteur	Pile alcaline 1,5V AAA
Nombres de tirs laser par pile AAA	50 000 à 20°C
Température de service	De 10°C à 50°C
Fonction Mise à jour	Logiciel auprès du fabricant

L'UTILISATEUR NE PEUT QUE PARAMÉTRER OU RÉGLER CE QUI SUIT :

- régler les viseurs du simulateur (le point laser)
- régler la position de la détente
- régler l'angle de la crosse
- remplacer la pile

- remplacer le magasin du simulateur

Il est strictement interdit d'ouvrir ou de modifi er le simulateur laser, sauf pour remplacer la pile ou la crosse. Les paramètres du faisceau laser ne peuvent être modifi és que par le fabricant ou un organisme agréé. Le propriétaire du simulateur doit consentir à la modifi cation par écrit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'un quelconque dommage résultant d'une modifi cation

Garantie

Une réparation sous garantie n'est exclusivement applicable que pour les défauts avérés pendant la période de couverture de la garantie et résultant d'un défaut de pièce ou de fabrication. Les défauts de ce type ne peuvent être corrigés que par le fabricant ou un centre de maintenance et d'assistance agréé. L'acheteur peut dans ce cas réclamer une prise en charge sous garantie auprès du fabricant ou du revendeur agréé.
La période de garantie est eff ective à partir du jour de l'achat ou de la réception de la marchandise par l'acheteur et reste valide pendant 24 mois.
Les cas particuliers qui suivent ne sont pas couverts par la garantie :

- Le produit a été retourné au revendeur/fabricant sans sa preuve d'achat.
- L'usure due à l'utilisation du produit ou les dommages faits au produit, (notamment les dommages provoqués par une installation incorrecte, une mise en service non conforme, le
  non-respect des procédures défi nies par les consignes d'utilisation, etc.).
- Les dommages sur le produit provoqués par une contamination, un accident ou un sinistre ou découlant d'événements naturels ou extérieurs comme un orage, un incendie, de l'eau, une chaleur ou un froid excessifs, la pénétration d'un liquide, etc.
- Les dommages mécaniques sur le produit (provoqués par exemple par une chute, une casse, etc.) ou les dommages survenant pendant le transport.
- Les dommages, modifi cations non autorisées, modifi cations inappropriées sur le produit ou tout autre intervention sur le produit réalisés par des personnes non autorisées ou des centres de maintenance et d'assistance non agréés.

Stockage

Il est très important de ranger le simulateur laser dans de bonnes conditions afi n de le maintenir en bon état et de garantir son bon fonctionnement. Respectez toujours ce qui suit :

- Avant de ranger le simulateur pour une période prolongée, retirez toujours la pile. Cela évite l'endommagement du simulateur au cas où la pile fuirait.
- Rangez le simulateur dans son emballage d'origine (boîtier) dans un endroit sec, sombre et hors de portée des enfants.
- Ne placez aucun objet lourd sur le boîtier, ni aucun élément qui pourrait fuir.
- Protégez le simulateur des mauvaises conditions climatiques, notamment du gel et de l'humidité. La température de stockage optimale est comprise entre +5 et +30°C. L'humidité de l'air dans le lieu de stockage ne doit pas dépasser 60%. Ne stockez pas le simulateur dans un
  environnement humide où le risque de corrosion est important.

Pièces de rechange

Les pièces de rechange suivantes existent pour le simulateur:

- Viseurs avant
- Magasin
- Poids
- Détente

Les pièces de rechange sont à commander par e-mail auprès de sales@pentashot.eu ou auprès des partenaires et revendeurs PENTASHOT. La liste de leurs coordonnées est accessible sur www.pentashot.eu.

Les pièces principales du simulateur ne sont remplaçables que par le fabricant ou une entité agréée (optique et électronique, et notamment les pièces du mécanisme de la détente).

Mise au rebut

Lorsque le simulateur laser arrive à la fi n de sa durée de vie, ne le jetez pas avec les autres déchets ménagers. Apportez-le dans une déchetterie de matières premières ou laissez-le être collecté par une entreprise spécialisée capable de recycler ce genre de matériel.

La pile usagée ne doit pas être jetée avec les déchets ménagers. Rassemblez toutes vos piles et apportez-les dans un point de collecte spécialisé.