

pentashot 

GLS e.Start



| | |
|---|---------------------------|
| <u>Utilisation sûre</u> | <u>4</u> |
| <u>Présentation</u> | <u>5</u> |
| <u>Préparer le simulateur laser pour l'utilisaion</u> | <u>6</u> |
| <u>Caractéristiques techniques</u> | <u>11</u> |
| <u>Garantie</u> | <u>13</u> |
| <u>Rangement</u> | <u>14</u> |
| <u>Pièces détachées</u> | <u>14</u> |
| <u>Mise au rebut</u> | <u>15</u> |

Utilisation sûre

Gardez l'émetteur propre en essuyant la poussière qui s'y trouve à l'aide d'un chiffon sec. N'utilisez jamais de produits de nettoyage, de solvants ou tout autre produit chimique. N'enfoncez jamais aucun objet dans les orifices des optiques.

Contrôlez régulièrement l'absence de corrosion ou de fuite sur la pile à l'intérieur du simulateur. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser le simulateur pendant plus d'une semaine, retirez-en la pile. Retirez également la pile avant de voyager en avion.

AVANT L'UTILISATION

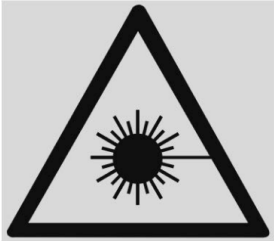
- ◆ Le simulateur doit exclusivement être utilisé conformément à ces instructions. N'utilisez jamais le simulateur à des fins pour lesquelles il n'a pas été conçu. Le non-respect de ces instructions peut exposer l'utilisateur à un rayonnement laser dangereux.
- ◆ Ne retirez jamais l'étiquette de sécurité, cela annulerait sinon la garantie.
- ◆ En public, ne transportez le simulateur que dans son boîtier ou son sac d'origine. Les personnes ne connaissant pas ce genre de simulateurs pourraient se méprendre et contacter la police, pensant qu'il s'agit d'une arme réelle.

PENDANT L'UTILISATION

- ◆ Ne visez jamais personne, ni aucun animal, ni aucune zone non contrôlée.
- ◆ Lorsque vous manipulez le simulateur, respectez les règles générales liées à la manipulation des armes réelles.

APRÈS L'UTILISATION

- ◆ Après l'utilisation, rangez le simulateur dans son boîtier d'origine.
- ◆ Protégez le simulateur des rayons directs du soleil et de la pluie, conformément aux règles de l'UIPM.

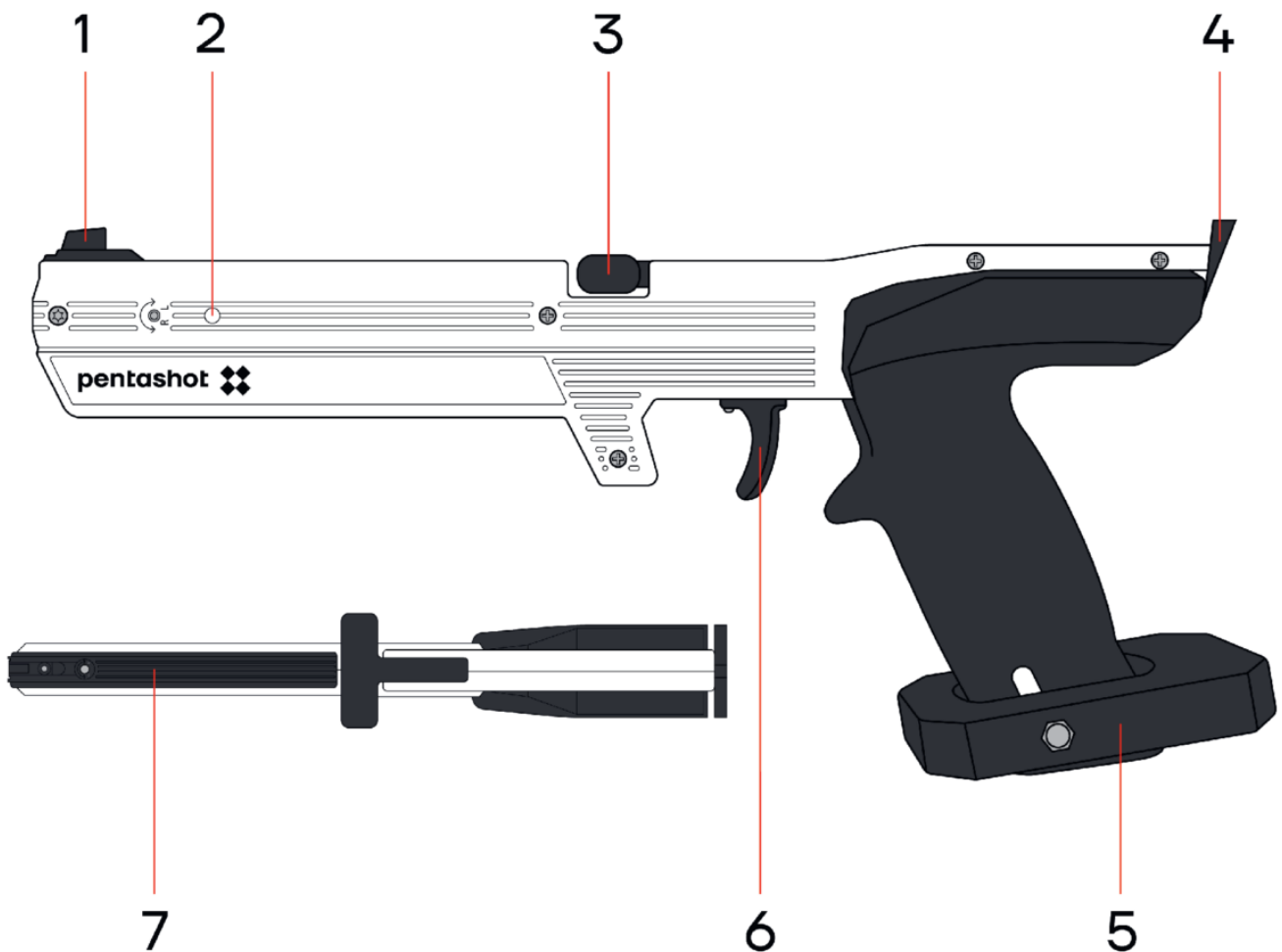


RAYONNEMENT LASER

NE REGARDEZ JAMAIS DIRECTEMENT VERS LE FAISCEAU LASER !

ÉQUIPEMENT LASER DE CLASSE I

Présentation



1 – Mire (viseurs avant) intégrée dans la cache-pile

2 – LED État de la pile

3 – Levier d'armement

4 – Crans de mire

5 – Poignée ambidextre

6 – Détente

7 – Cache-pile avec mire intégrée

CHAMP D'APPLICATION

Le simulateur laser GLS e.Start est destiné aux cours, aux entraînements ou aux compétitions de pentathlon moderne. Il a été conçu pour tirer un faisceau laser activé par une détente.

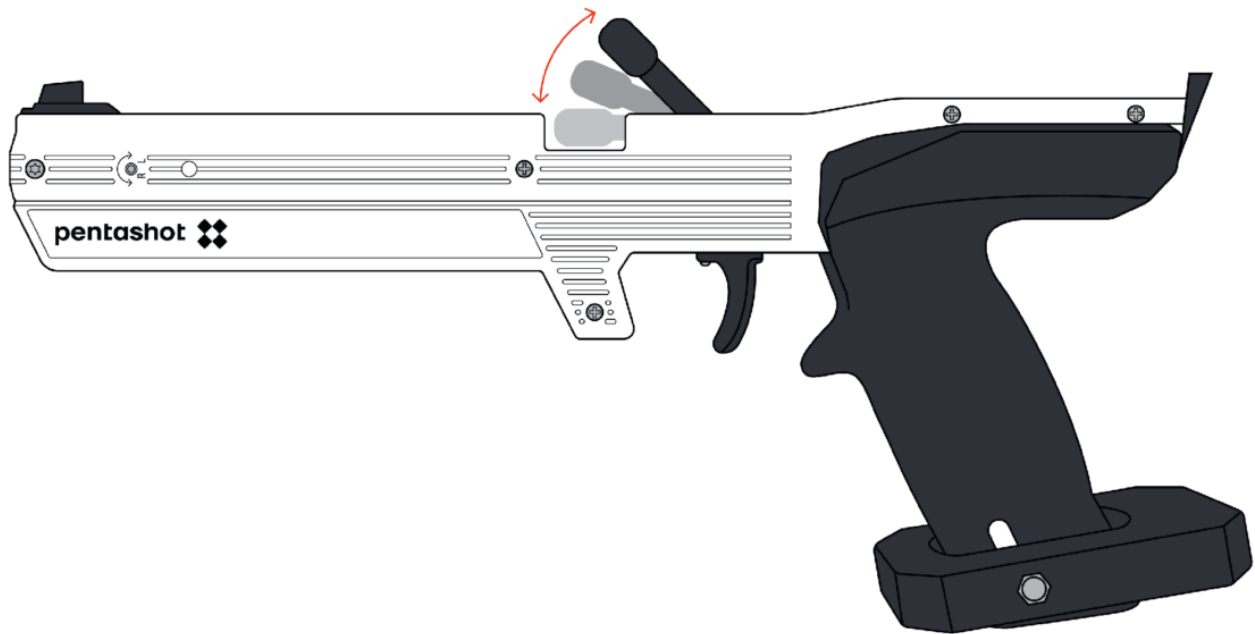
Le simulateur laser GLS e.Start s'utilise comme un émetteur de module laser FLP20-e avec un code de 15,6 ms. Ce code est parfaitement compatible avec les normes de l'Union Internationale de Pentathlon Moderne (UIPM).

Préparer le simulateur laser pour l'utilisation

ALLUMER LE SIMULATEUR

Tirez le levier d'armement (3) au maximum (35° environ). Cela allume le simulateur laser tout en l'armant pour le premier tir. Après l'allumage, la LED (2) du côté gauche sur le corps du simulateur commence à clignoter. Le nombre de fl ashes indique l'état de la pile.

- ◆ 5 fl ashes – Puissance de la pile à 100%
- ◆ 4 fl ashes – Puissance de la pile à 75%
- ◆ 3 fl ashes – Puissance de la pile à 50%
- ◆ 2 fl ashes – Puissance de la pile à 25%
- ◆ 1 fl ash – La pile est morte et doit être remplacée.



ÉTEINDRE LE SIMULATEUR

Le module laser s'éteint automatiquement 30 minutes après le dernier tir. Si vous devez l'éteindre avant, retirez la pile du corps du simulateur.

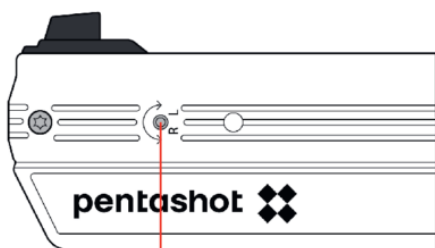
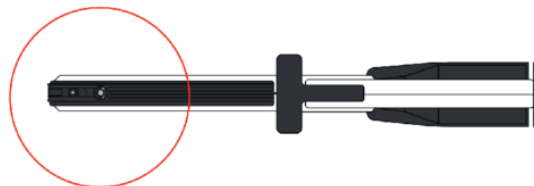
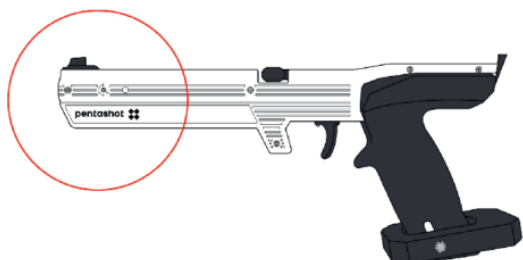
RÉGLER LES VISEURS DU SIMULATEUR (ALIGNEMENT DU POINT LASER)

Afin de régler les viseurs du simulateur, pointez le laser sur un mur ou un objet blanc une distance de 10 mètres et contrôlez l'alignement des points laser rouges et des viseurs. Si nécessaire, utilisez les vis de réglage pour aligner les points laser :

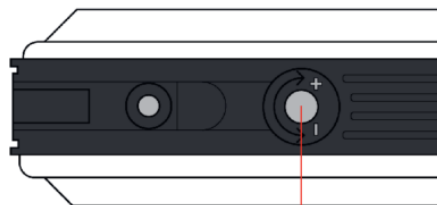
- ◆ Tournez la vis (8a) dans le sens des aiguilles d'une montre
- ◆ Tournez la vis (8a) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
- ◆ Tournez la vis (8b) dans le sens des aiguilles d'une montre
- ◆ Tournez la vis (8b) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

- ◆ déplace le point laser vers la gauche
- ◆ déplace le point laser vers la droite

- ◆ déplace le point laser vers le haut
- ◆ déplace le point laser vers le bas



8a



8b

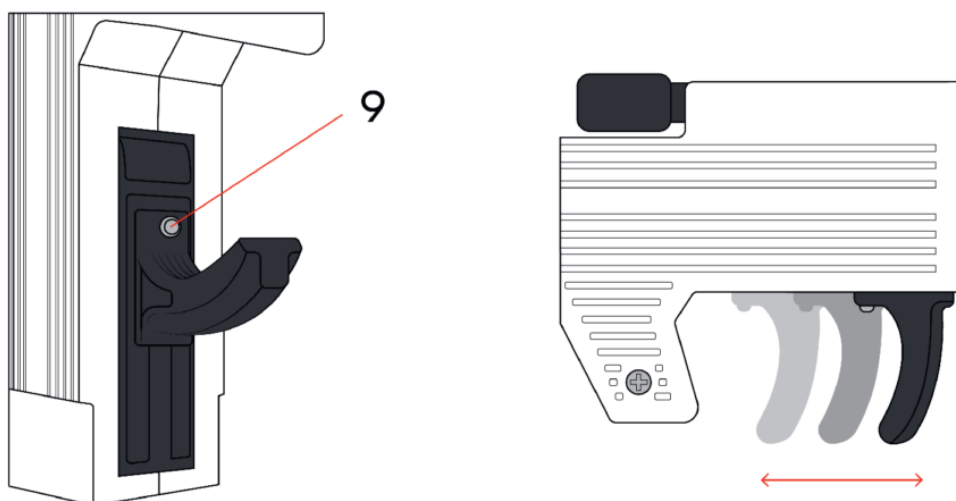
RÉGLAGE DES VISEURS



IMPORTANT : Vous ne devez tourner le vis de réglage que très légèrement. Un tour complet d'une vis de réglage déplace le point laser d'environ 20 cm à une distance de 10 m.

RÉGLER LA POSITION DE LA DÉTENTE

Après avoir desserré la vis (9), vous pouvez changer la position de la détente vers l'avant ou l'arrière.

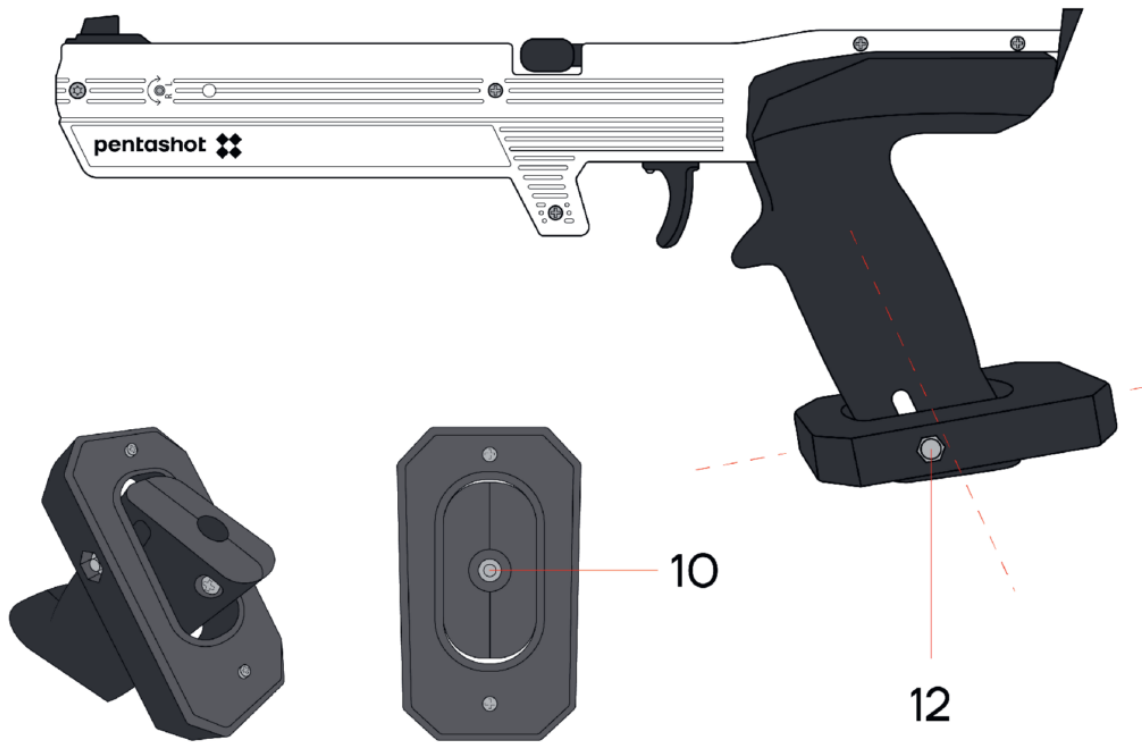


RÉGLER LA CROSSE

Utilisez la clé à six pans fournie pour desserrer la petite vis (10) sous la crosse du simulateur.

Régler la position de la crosse et fixez-la à l'aide de la petite vis.

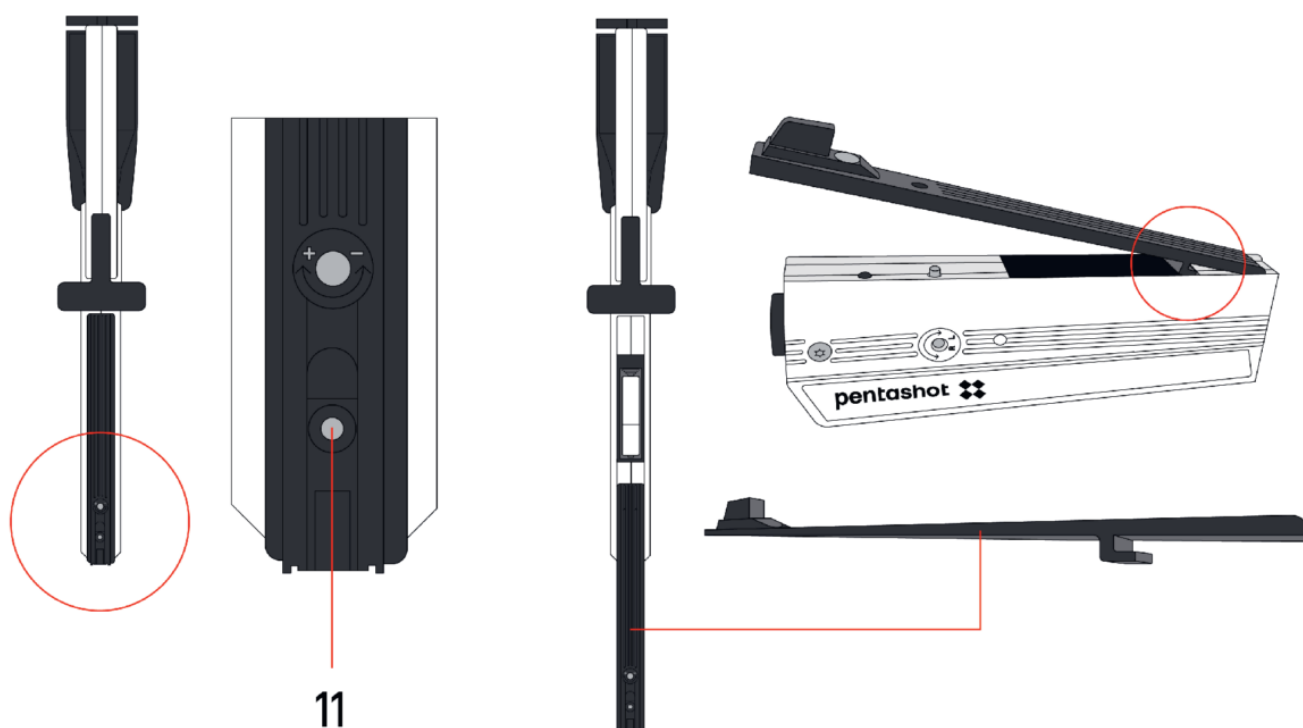
Utilisez la clé à six pans fournie pour desserrer la vis (12) située dans le pied de la crosse du simulateur. Vous pouvez alors modifier l'inclinaison du pied. Après avoir réglé l'inclinaison du sabot, resserrez la vis (12).



REEMPLACER LA PILE

Si le témoin lumineux clignote une fois ou de façon permanente, remplacez la pile.

- ◆ Sortez la vis (11) qui sert également à fixer le cache-pile (7) à la mire intégrée (1).
- ◆ Retirez complètement le cache-pile (7) avec précaution.
- ◆ Retirez la pile vide en vous aidant du ruban et insérez une pile neuve (1,5 V type AAA).
- ◆ Après avoir remplacé la pile, réinstallez le cache-pile avec précaution et fixez-le à l'aide de la vis (11).



FONCTION MISE À JOUR

Il n'y a que le fabricant qui puisse accéder au logiciel du simulateur laser.

Caractéristiques techniques

| | |
|--------------------|----------------------------|
| Dimensions | 355mm x 150mm x 50mm |
| Type de simulateur | À simple action, laser |
| Poids | 670 g |
| Distance de tir | De 3 m à 10 m |
| Classe laser | I. (selon EN 60825-1:2014) |

| | |
|---|---|
| Certifi cat de classe laser | N° 1140735 (Institut de test électrotechnique de la République tchèque) |
| Module laser | FLPM20 |
| Signal laser | Signal laser UIPM 15,6 s |
| Longueur d'onde | 650 nm |
| Diamètre du faisceau laser | 4 mm ± 5 % / 10 m |
| Puissance minimum du laser avec une pile faible | 2,5 mW |
| Puissance minimum du laser avec une pile neuve | 3,2 mW |
| Alimentation électrique émetteur | Pile alcaline 1,5V AAA |
| Nombre d'illuminations par pile AAA | 50 000 à 20°C |
| Température de service | De 10°C à 50°C |
| Fonction Mise à jour | Logiciel auprès du fabricant |

L'UTILISATEUR N'EST AUTORISÉ QU'À RÉALISER LES OPÉRATIONS DE MAINTENANCE ET DE RÉGLAGE QUI SUIVENT:

- ◆ Réglage des viseurs du simulateur (points laser)
- ◆ Réglage de la position de la détente
- ◆ Réglage de l'inclinaison de la crosse
- ◆ Remplacement de la pile
- ◆ Remplacement de la crosse du simulateur



Il est strictement interdit d'ouvrir ou de modifier le simulateur laser, sauf pour en remplacer la pile ou la crosse. Il n'y a que le fabricant ou un prestataire agréé qui puissent modifier les paramètres du faisceau laser. Le propriétaire du simulateur doit consentir à la modification par écrit. Le fabricant ne reconnaîtra aucune responsabilité pour les dommages résultant de ces modifications.

Garantie

La garantie ne concerne que les défauts de pièces et de main d'œuvre pouvant être identifiés comme étant apparus pendant la période de garantie. Ces défauts ne peuvent être réparés que par le fabricant ou un prestataire agréé. L'acheteur doit faire une demande de prise en charge sous garantie auprès du fabricant ou de son représentant agréé, selon les circonstances.

La période de garantie démarre le jour de l'achat ou de la réception de la marchandise par l'acheteur et reste valide pendant 24 mois.

Les cas qui suivent sont expressément exclus d'une réparation sous garantie :

- ◆ La produit n'a pas été présenté au revendeur ou au fabricant avec sa preuve d'achat.
- ◆ Usure ou endommagement du produit résultant de son utilisation (notamment, dommages occasionnés par une mauvaise installation, un démarrage incorrect, le non-respect des procédures notifiées dans la notice d'utilisation, etc.).
- ◆ Les dommages dus à une contamination, à des événements accidentels ou catastrophiques ou dus à une catastrophe naturelle ou une utilisation à l'extérieur, comme un orage, un incendie, un dégât des eaux, une chaleur ou un froid excessifs, la pénétration de liquides, etc.
- ◆ Les dommages physiques sur le produit (provoqués par exemple par une chute, etc.) ou les dommages occasionnés pendant le transport.
- ◆ Les dommages, modifications non autorisées, modifications inappropriées sur le produit ou toute autre intervention sur le produit réalisés par des personnes ou des centres de maintenance et d'assistance non agréés.

Rangement

Il est très important que le simulateur laser soit rangé dans de bonnes conditions, pour qu'il reste fiable et en bon état. Respectez toujours ce qui suit:

- ◆ Avant de ranger le simulateur pour une période prolongée, retirez toujours la pile. Cela permet d'éviter l'endommagement de l'intérieur du simulateur si la pile venait à couler.
- ◆ Rangez le simulateur dans son emballage d'origine (boîtier) dans un endroit sec, sombre et hors de portée des enfants.
- ◆ Ne placez aucun objet lourd sur le boîtier, ni aucun objet qui pourrait fuir.
- ◆ Protégez le simulateur des intempéries, notamment du gel et de l'humidité. La température de stockage optimale est comprise en +5°C et 30°C. L'humidité de l'air de la zone de stockage ne doit pas dépasser 60%. Ne rangez pas le simulateur dans un environnement humide où le risque de corrosion est important.

Pièces détachées

Les pièces de rechange suivantes existent pour le simulateur:

- ◆ Viseurs avant
- ◆ Crosse
- ◆ Poids
- ◆ Détente

Vous pouvez commander des pièces de rechange par e-mail auprès de business@pentashot.eu ou auprès des partenaires et revendeurs PENTASHOT. Vous pouvez en trouver la liste sur www.pentashot.eu.



Il n'y a que le fabricant ou un prestataire agréé qui soient autorisés à remplacer les pièces principales du simulateur (éléments optiques et électroniques, et notamment les pièces du mécanisme de la détente).

Mise au rebut



Une fois la durée de vie du simulateur laser atteinte, il ne doit pas être jeté avec les déchets ménagers. Apportez-le dans un centre de collecte ou faites-le éliminer par une société spécialisées et agréée.



Les piles usagées ne doivent pas être jetées avec les déchets ménagers. Rapportez toutes les piles usagées dans un centre de collecte spécialisé.