
pentashot

Betriebsanleitung

GLS e.Start



Sichere nutzung 4
Beschreibung 5
Vorbereitung des Lasersimulators für die Verwendung 6
Technische daten 11
Garantie 13
Lagerung 13
Ersatzteile 14
Entsorgung 14

Sichere nutzung

Halten Sie den Emitter sauber; wischen Sie Staub mit einem trockenen Tuch ab. Verwenden Sie keinesfalls Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder Chemikalien. Drücken Sie niemals einen Gegenstand auf die Optiköff nung.
Prüfen Sie die Batterie im Simulatorgehäuse regelmäßig auf Korrosion oder Undichtigkeiten.
Wenn Sie den Simulator länger als eine Woche nicht benutzen, sollten Sie die Batterie entfernen. Entfernen Sie die Batterie auch vor Flugreisen.

VOR DER VERWENDUNG

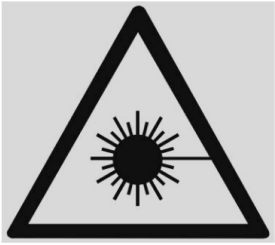
- Der Simulator darf nur gemäß dieser Anweisungen verwendet werden. Verwenden Sie den Simulator niemals für Zwecke, für die er nicht vorgesehen ist. Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann den Benutzer gefährlicher Laserstrahlung aussetzen.
- Brechen Sie niemals den Sicherheitsaufkleber auf – anderenfalls erlischt die Produktgarantie.
- Tragen Sie den Simulator in der Öff entlichkeit nur in dem Originalkoff er oder einer Tasche. Personen, die diese Art von Simulator nicht kennen, können sie für eine normale Waff e halten und die Polizei alarmieren.

WÄHREND DER VERWENDUNG

- Zielen Sie niemals auf Menschen, Tiere oder in uneinsehbare Bereiche.
- Beachten Sie beim Umgang mit dem Simulator die allgemeinen Regeln für den Umgang mit echten Waff en.

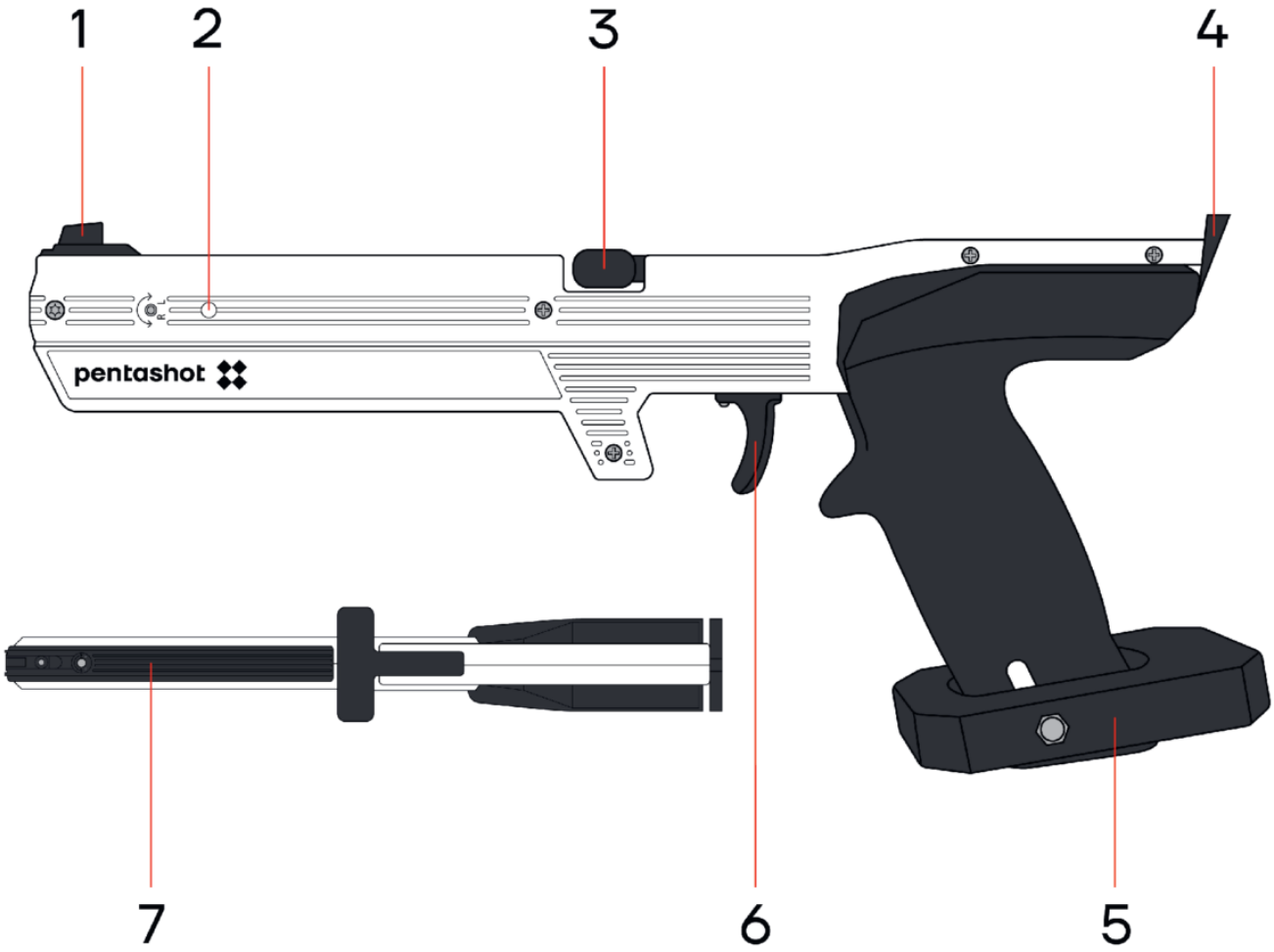
NACH DER VERWENDUNG

- Bewahren Sie den Simulator nach der Verwendung in dem Originalkoff er auf.
- Schützen Sie den Simulator gemäß den UIPM-Regeln vor direkter Sonneneinstrahlung und Regen.



LASERSTRAHLUNG
NIEMALS DIREKT IN DEN LASERSTRAHL BLICKEN!
LASERGERÄT DER KLASSE I

Beschreibung



1 — In die Batterieabdeckung integriertes Perlkorn (vorderes Visier)

2 — Batteriestatus-LED

3 — Zughebel

4 — Kimme

5 — Beidhändiger Grif

6 — Auslöser
7 — Batterieabdeckung mit integriertem Perlkorn

VERWENDUNGSZWECK

Der Lasersimulator GLS e.Start ist für den Einsatz in Schulungskursen, im Training oder im modernen Fünfkampfwettkampf vorgesehen. Er ist so konzipiert, dass er einen Laserstrahl abgibt, der durch einen Abzug aktiviert wird.

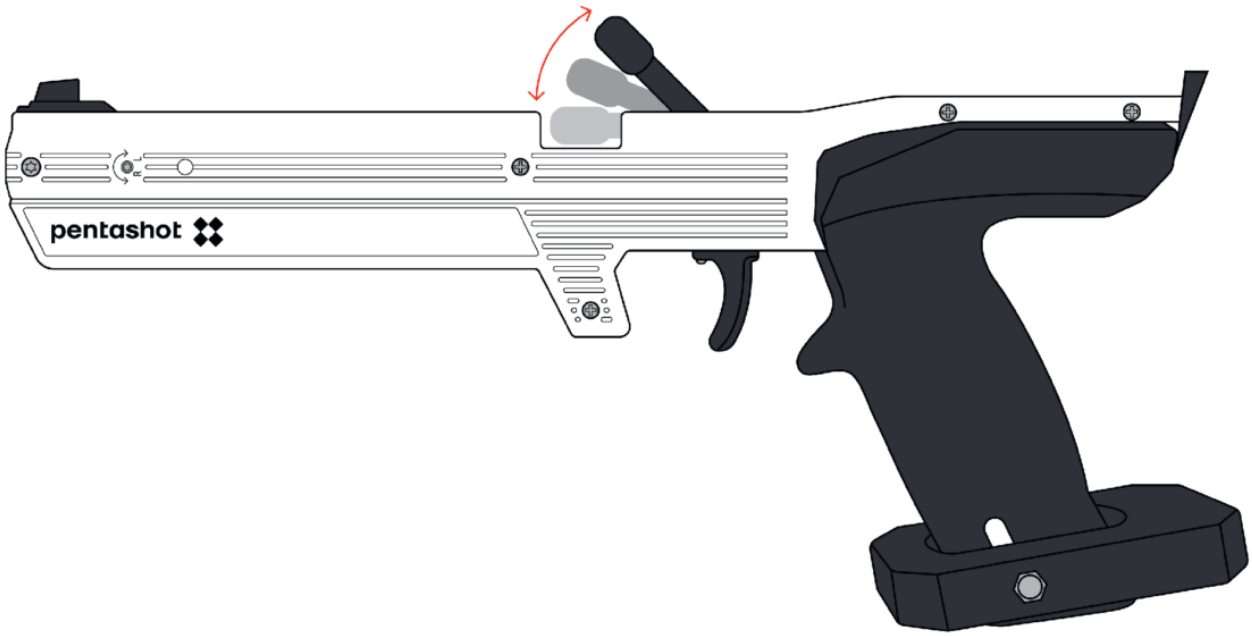
Der Lasersimulator GLS e.Start wird wie ein FLP20-e Lasermodulemitter mit einem 15,6-ms-Code verwendet. Dieser Code ist vollständig kompatibel mit den Standards der International Modern Pentathlon Union (UIPM).

Vorbereitung des Lasersimulators für die Verwendung

EINSCHALTEN DES SIMULATORS

Ziehen Sie den Ladehebel (3) bis zum Anschlag (etwa 35 Grad). Dadurch wird der Lasersimulator eingeschaltet und dabei für den ersten Schuss aufgeladen. Nach dem Start beginnt die LED (2) auf der linken Seite des Simulatorgehäuses zu blinken. Die Anzahl der Blitze zeigt den Batteriestatus an.

- 5 Blitze – 100% Batterieladung
- 4 Blitze – 75% Batterieladung
- 3 Blitze – 50% Batterieladung
- 2 Blitze – 25% Batterieladung
- 1 Blitz – Batterie ist verbraucht und muss ersetzt werden.



AUSSCHALTEN DES SIMULATORS

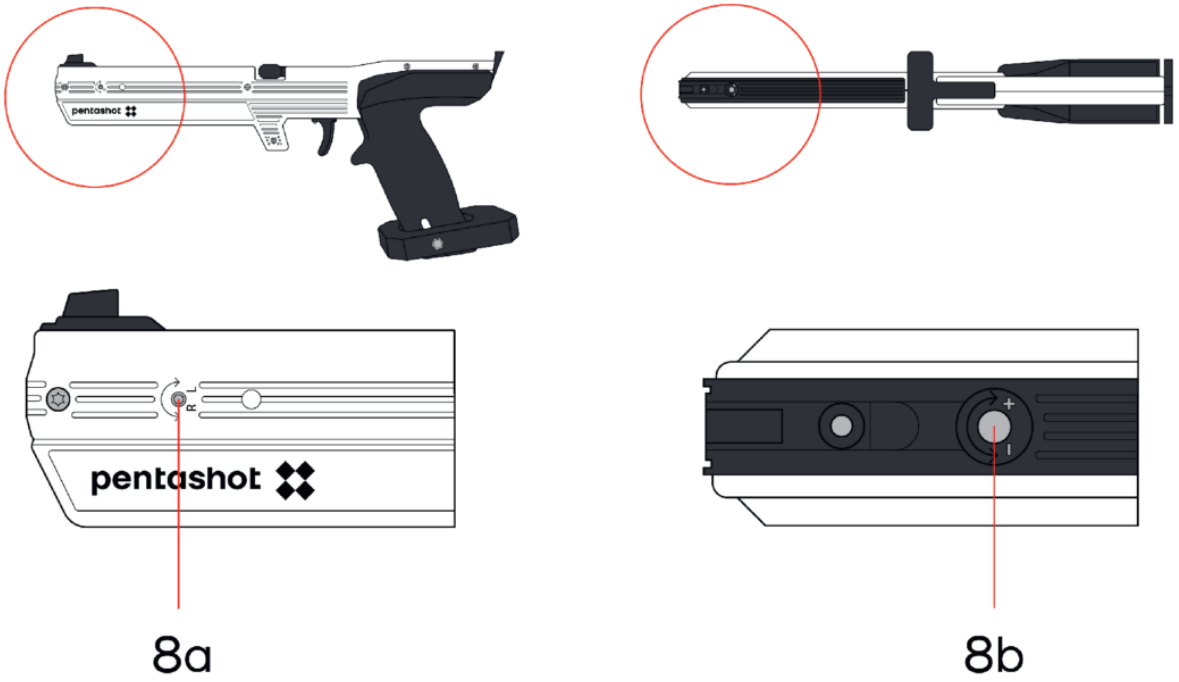
Das Lasermodul schaltet sich automatisch 30 Minuten nach dem letzten Lichtschuss aus. Falls Sie es sofort ausschalten müssen, nehmen Sie die Batterie aus dem Simulatorgehäuse.

EINSTELLUNG DER SIMULATORVISIERE (LASERPUNKTAUSRICHTUNG)

Um die Simulatorvisiere einzustellen, zielen Sie aus 10 Metern Entfernung auf eine weiße Wand oder ein weißes Objekt und überprüfen Sie die Ausrichtung der roten Laserpunkte und der Visiere. Verwenden Sie bei Bedarf die Einstellschrauben, um den Laserpunkt auszurichten:

- Das Drehen der Schraube (8a) im Uhrzeigersinn
- Das Drehen der Schraube (8a) gegen den Uhrzeigersinn
- Das Drehen der Schraube (8b) im Uhrzeigersinn
- Das Drehen der Schraube (8b) gegen den Uhrzeigersinn

- bewegt den Laserpunkt nach links
- bewegt den Laserpunkt nach rechts
- bewegt den Laserpunkt nach oben
- bewegt den Laserpunkt nach unten



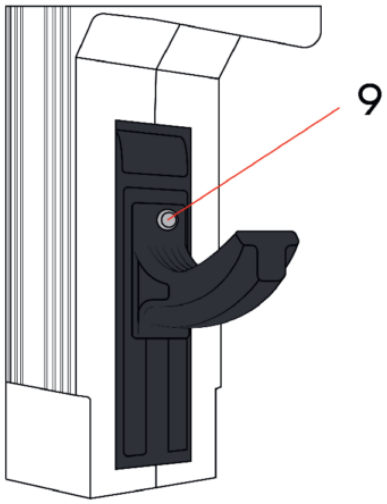
8a 8b

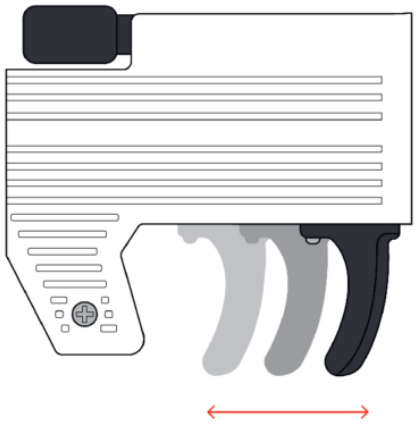
EINSTELLEN DES VISIERS

WICHTIG: Die Bewegungen der Einstellschraube müssen sehr klein sein. Eine Drehung einer Einstellschraube bewegt den Laserpunkt in 10 m Abstand um ca. 20 cm

EINSTELLUNG DER AUSLÖSERPOSITION

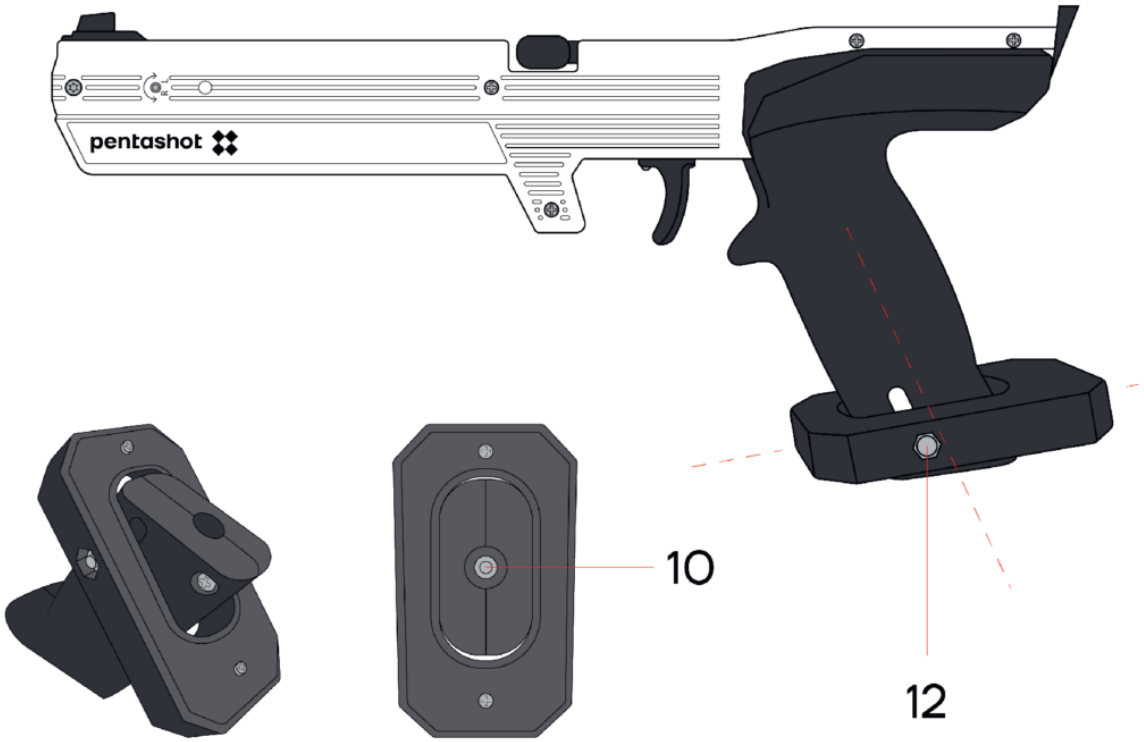
Nach dem Lösen der Schraube (9) können Sie die Auslöserposition vorwärts oder rückwärts bewegen.





EINSTELLUNG DES GRIFFS

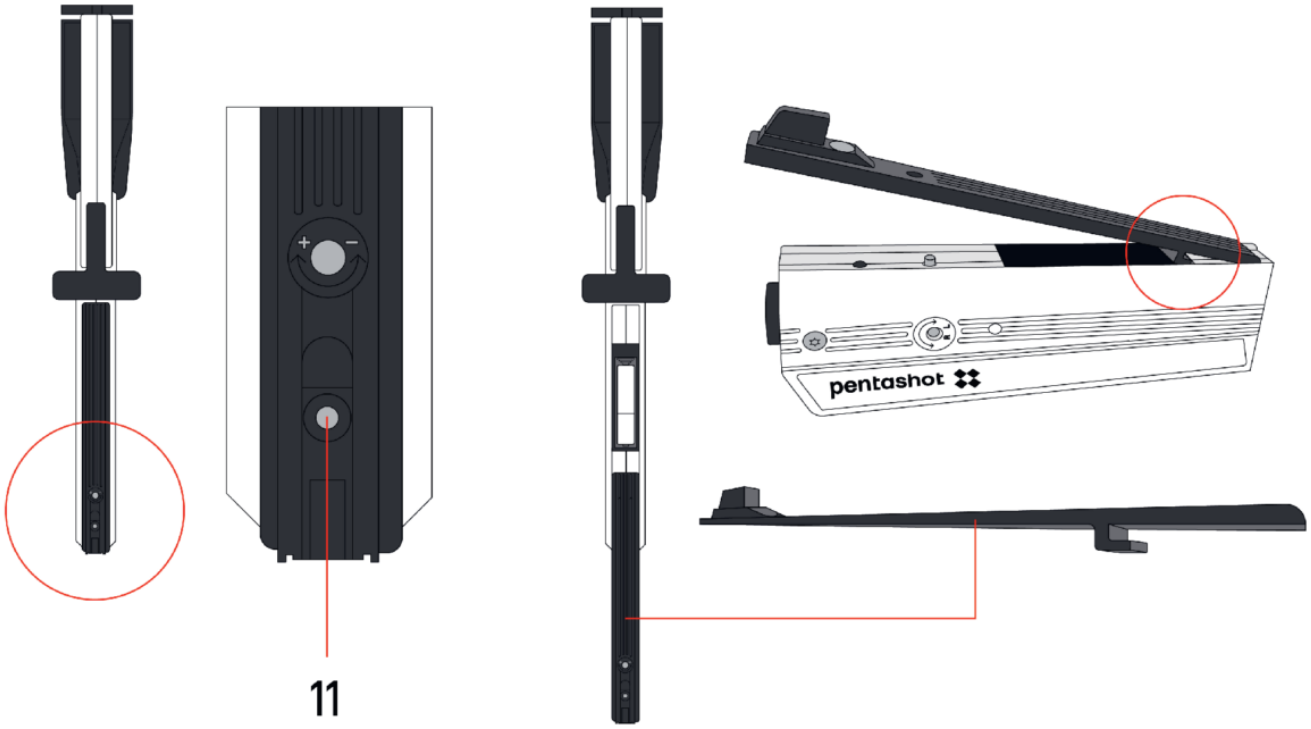
Lösen Sie die kleine Schraube an der Unterseite (10) des Simulatorgriff s mit dem mitgelieferten Sechskantschlüssel.
Stellen Sie die neue Griff position ein und sichern Sie sie mit der kleinen Schraube.
Lösen Sie die Schraube (12) in der Griff muff e mit dem mitgelieferten Sechskantschlüssel. Dann können Sie die Neigung der Muff e ändern. Nachdem Sie die Neigung der Muff e eingestellt haben, ziehen Sie die Schraube (12) wieder fest.



ERSETZEN DER BATTERIE

Wenn die LED-Signalleuchte einmal oder ständig blinkt, tauschen Sie die Batterie aus.

- Entfernen Sie die Schraube (11), die auch als Befestigung der Batterieabdeckung (7) mit integriertem Perlkorn (1) dient.
- Nehmen Sie die Batterieabdeckung (7) vorsichtig ganz ab.
- Entnehmen Sie die verbrauchte Batterie mit Hilfe des Bandes und legen Sie eine neue Batterie ein (1,5 V, Typ AAA).
- Setzen Sie nach dem Ersetzen der Batterie die Batterieabdeckung vorsichtig wieder auf und befestigen Sie sie mit der Schraube (11)



UPDATE-FUNKTION

Nur der Hersteller hat Zugriff auf die Software des Lasersimulators.

Technische daten

Abmessungen	355mm x 150mm x 50mm
Simulatortyp	Einfachwirkend, Laser
Gewicht	670 g
Empfohlene Schussentfernung	Von 3 m bis 10 m
Laserklasse	I. (gemäß EN 60825-1:2014)

Laserklassenzertifi zierung	Nr. 1140735 (Electrotechnical Testing Institute, Tschechische Republik)
Lasermodul	FLPM20
Lasersignal	Lasersignal UIPM 15,6 s
Wellenlänge	650 nm
Durchmesser des Laserstrahls	4 mm ± 5 % / 10 m
Minimale Laserleistung bei schwacher Batterie	2,5 mW
Minimale Laserleistung bei neuer Batterie	3,2 mW
Stromversorgung des Emitters	1,5V AAA Alkalibatterie
Anzahl der Lichtabgaben pro AAA-Batterie	50.000 bei 20°C
Betriebstemperatur	Von +10 °C bis +50 °C
Update-Funktion	Software beim Hersteller

DER BENUTZER DARF NUR DIE FOLGENDEN WARTUNGS UND EINSTELLARBEITEN DURCHFÜHREN:

- Einstellung des Simulatorvisiers (Laserpunkte)
- Einstellung der Auslöserposition
- Einstellung des Griff winkels
- Ersetzen der Batterie
- Austauschen des Simulatorgriffs

Es ist verboten, den Lasersimulator zu öff nen oder zu modifi zieren, ausgenommen für den Batterie- oder Griff wechsel. Nur der Hersteller oder eine befugte Person darf die Parameter des Laserstrahls ändern. Der Besitzer des

Simulators muss seine Zustimmung zu einer Änderung schriftlich bestätigen. Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch eine solche Änderung entstehen.

Garantie

Die Garantie gilt nur für Material- und Verarbeitungsfehler, die nachweislich während der Garantiezeit aufgetreten sind. Solche Fehler dürfen nur vom Hersteller oder einer autorisierten Kundendienststelle behoben werden. Der Käufer kann Garantieansprüche je nach Sachlage gegenüber dem Hersteller oder einer autorisierten Kundendienststelle geltend machen.
Die Garantiezeit beginnt mit dem Tag des Kaufs oder der Lieferung an den Käufer und die Garantie bleibt 24 Monate lang gültig.
Die folgenden Fälle sind ausdrücklich von einer Garantiereparatur ausgeschlossen:

- Für das Produkt wurde dem Verkäufer oder Hersteller kein Kaufnachweis vorgelegt.
- Verschleiß infolge des Produktgebrauchs oder Beschädigung des Produkts (einschließlich Schäden, die durch unsachgemäße Installation, falsche Inbetriebnahme, Nichtbeachtung der im Benutzerhandbuch angegebenen Verfahren usw. verursacht wurden).
- Schäden am Produkt durch Kontamination, zufällige oder katastrophale Ereignisse oder durch natürliche oder äußere Ereignisse wie Sturm, Feuer, Wasser, übermäßige Hitze oder Kälte, Eindringen einer Flüssigkeit usw.
- Physische Beschädigung des Produkts (z. B. durch Sturz, Bruch usw.) oder beim Transport entstandene Schäden.
- Schäden, nicht genehmigte Konstruktionsänderungen, unsachgemäße Modifi kationen am Produkt oder sonstige Eingriff e in das Produkt durch unbefugte Personen oder
  Kundendienststellen.

Lagerung

Es ist sehr wichtig, dass der Lasersimulator unter den richtigen Bedingungen gelagert wird, damit sie stets zuverlässig funktioniert und in ordnungsgemäßem Zustand bleibt.

Beachten Sie immer Folgendes:

- Bevor Sie den Simulator für längere Zeit lagern, entfernen Sie immer die Batterie. Das verhindert Schäden im Inneren des Simulators, falls die Batterien auslaufen sollten.
- Bewahren Sie den Simulator in der Originalverpackung (Koff er) an einem trockenen, dunklen Ort außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände oder Objekte, aus denen Flüssigkeiten auslaufen könnten, auf das Gerät.
- Schützen Sie den Simulator vor Witterungseinfl üssen wie Frost und Feuchtigkeit. Die optimale Lagertemperatur beträgt +5°C bis 30°C. Die Luftfeuchtigkeit am Lagerort darf 60% nicht überschreiten. Lagern Sie den Simulator nicht in einer feuchten Umgebung, in der ein hohes Korrosionsrisiko besteht.

Ersatzteile

Für den Simulator sind folgende Ersatzteile erhältlich:

- Vorderes Visier
- Griff
- Gewicht
- Auslöser

Sie können Ersatzteile per E-Mail bei business@pentashot.eu oder bei PENTASHOT-Partnern und -Händlern bestellen. Eine Liste fi nden Sie auf www.pentashot.eu.

Nur der Hersteller oder eine autorisierte Person ist berechtigt, die Hauptteile des Simulators (Optik und Elektronik, einschließlich Teile des Auslösermechanismus) zu ersetzen.

Entsorgung



Nach Ablauf der Nutzungsdauer des Produkts darf dieses nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden. Bringen Sie es zu einer Sammelstelle oder lassen Sie es von einem dafür zugelassenen Fachbetrieb entsorgen.



Altbatterien dürfen nicht in den normalen Hausmüll geworfen werden. Bringen Sie sämtliche Altbatterien zu speziellen Sammelstellen.