
pentashot

Operating Instructions

FLP 15 et FLP 15 Compact



Utilisation sûre 4
Présentation 5
Préparation du simulateur de laser à l'utilisation 6
Aractéristiques techniques 16
Garantie 18
Stockage 19
Pièces de rechange 19
Mise au rebut 20

Utilisation sûre

Gardez les émetteurs propres en essuyant la poussière qui s'y trouve à l'aide d'un chiffon sec. N'utilisez jamais de produits de nettoyage, de solvants ou tout autre produit chimique. N'enfoncez aucun objet dans l'orifice de l'émetteur optique. Contrôlez régulièrement l'état de la pile à l'intérieur du simulateur afin de vous assurer qu'elle n'est pas corrodée et qu'elle ne fuit pas.
Si vous ne prévoyez pas d'utiliser le simulateur pendant plus d'une semaine, retirez-en la pile. Retirez également la pile avant de voyager en avion.

Avant l'utilisation

- Le simulateur doit exclusivement être utilisé conformément à ces instructions. N'utilisez jamais le simulateur à d'autres fins que celles pour lesquelles il a été conçu. Le non-respect de ces instructions peut exposer l'utilisateur à un rayonnement laser dangereux.
- Ne cassez pas le sceau de sécurité, la garantie du produit serait sinon annulée.
- N'utilisez que des piles alcalines AAA. Et en aucun cas des piles rechargeables.
- En public, ne transportez le simulateur que dans son boîtier d'origine ou dans un sac. Les personnes ne connaissant pas ce genre de simulateurs pourraient se méprendre et contacter la police, pensant qu'il s'agit d'une arme réelle.

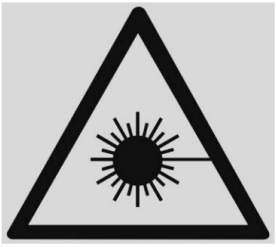
Pendant l'utilisation

- Ne visez jamais personne, ni aucun animal et ne l'utilisez pas l'arme en zones non contrôlées.
- Lorsque vous manipulez le simulateur, respectez les règles générales liées à la manipulation des armes réelles.
- Ne regardez jamais le faisceau laser directement ou à travers un système optique.

Après l'utilisation

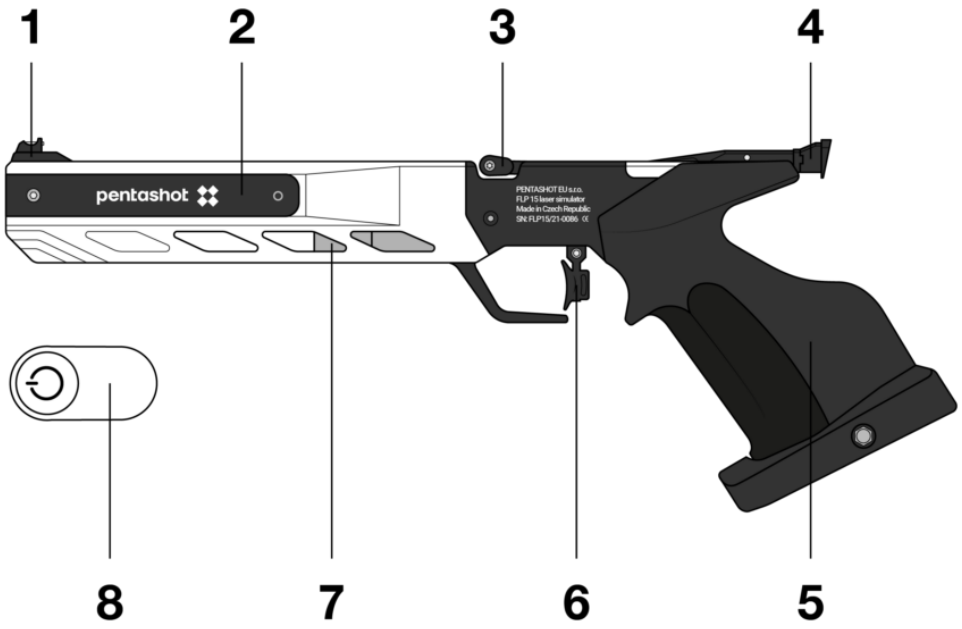
- Après l'utilisation, rangez le simulateur dans son boîtier d'origine.

- Protégez le simulateur des rayons directs du soleil et de la pluie, conformément aux règles de l'UIPM



RAYONNEMENT LASER
NE REGARDEZ JAMAIS DIRECTEMENT VERS LE FAISCEAU LASER !
APPAREIL LASER DE CLASSE I

Présentation



1 — Viseurs avant
2 — Cache-pile / pile
3 — Levier d'armement
4 — Crans de mire

5 — Crosse anatomique *
6 — Détente
7 — Zone de poids (avec deux poids de 40 grammes chacun)
8 — Aimant de démarrage

* Crosse universelle également disponible

INTRODUCTION

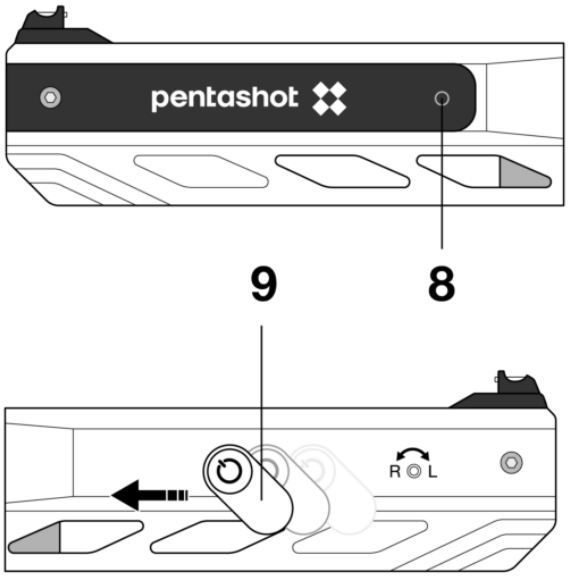
Le simulateur laser FLP 15 est conçu pour être utilisé pendant les cours, les entraînements aux compétitions ou les compétitions de pentathlon moderne. Il est prévu pour les tirs au laser initiés par une détente.
Le simulateur laser FLP 15 utilise le module laser FLPM20 avec un code 15,6 ms pour émetteur. Le code est parfaitement compatible avec les normes de l'Union Internationale de Pentathlon Moderne (UIPM).

Préparation du simulateur de laser à l'utilisation

A) ALLUMAGE - Pour les séries de modèles MK5 et antérieures

Fixez la puce (8) sur le corps du simulateur et déplacez-la de droite à gauche. Cela permet d'allumer le simulateur. Le voyant (9) clignote. Le nombre de flashes indique l'état de la pile :

- 5 flashes – la pile est pleine à 100%
- 4 flashes – la pile est pleine à 75%
- 3 flashes – la pile est pleine à 50%
- 2 flashes – la pile est pleine à 25%
- 1 flash – la pile est vide, remplacez-la.



EXTINCTION

Le module laser s'éteint environ 20 minutes après le dernier tir. Si vous devez l'éteindre autrement, retirez la pile du corps du simulateur

B) ALLUMAGE - Pour la série de modèles MK6 (2026), numéro de série FLP15/21-1642

ACTIVATION

Le simulateur n’a pas d’interrupteur. Il s’active en insérant la pile (voir Remplacement de la pile). Après l’insertion de la pile, la LED clignote brièvement une fois en vert et le simulateur est prêt à l’emploi.

Utilisez uniquement des piles alcalines AAA de 1,5 V. N’utilisez pas de piles rechargeables.

MODE VEILLE

Entre les tirs, ainsi qu'entre les entraînements et les compétitions, le simulateur reste en mode veille à faible consommation. Il reste actif tant qu'une pile en état de fonctionnement est insérée. Le premier tir depuis le mode veille part sans délai.

AVERTISSEMENT : Lorsque la pile est insérée, le simulateur est toujours prêt à émettre un faisceau laser. Retirez la pile avant le transport, le stockage et les voyages en avion.

INDICATION DE L'ÉTAT DE LA PILE

La LED clignote à chaque tir :

- vert : la pile est en bon état,
- orange : il reste environ 5 000 tirs,
- rouge : il reste environ 500 tirs, remplacez la pile.

Le nombre de tirs indiqué est approximatif. Le nombre réel dépend des conditions d'utilisation, notamment de la température et de l'état de la pile.

ARRÊT

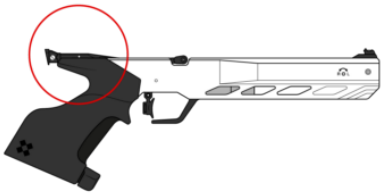
Pour éteindre le simulateur, retirez la pile.

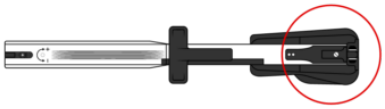
RÉGLAGE DES VISEURS (ALIGNEMENT DU POINT LASER)

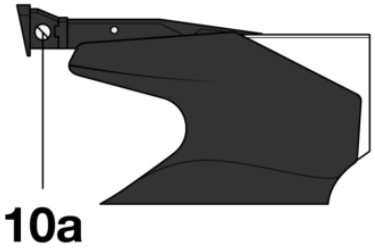
Pour régler la position du point/des points laser vers le **HAUT** et le **BAS**, utilisez la vis (10a) au dessus du canon laser et les vis (10b) et (10c) sur le côté du canon laser :
Pour régler la position du point laser vers le **HAUT** :

- Tourner la vis (10a) dans le sens des aiguilles d'une montre
- Tourner la vis (10a) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
- Tourner la vis (10b) dans le sens des aiguilles d'une montre
- Tourner la vis (10b) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

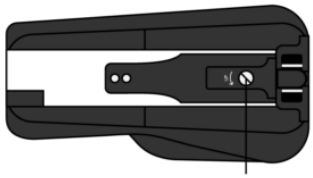
- le point laser se déplace vers la droite
- le point laser se déplace vers la gauche
- le point laser descend
- le point laser se déplace vers le haut





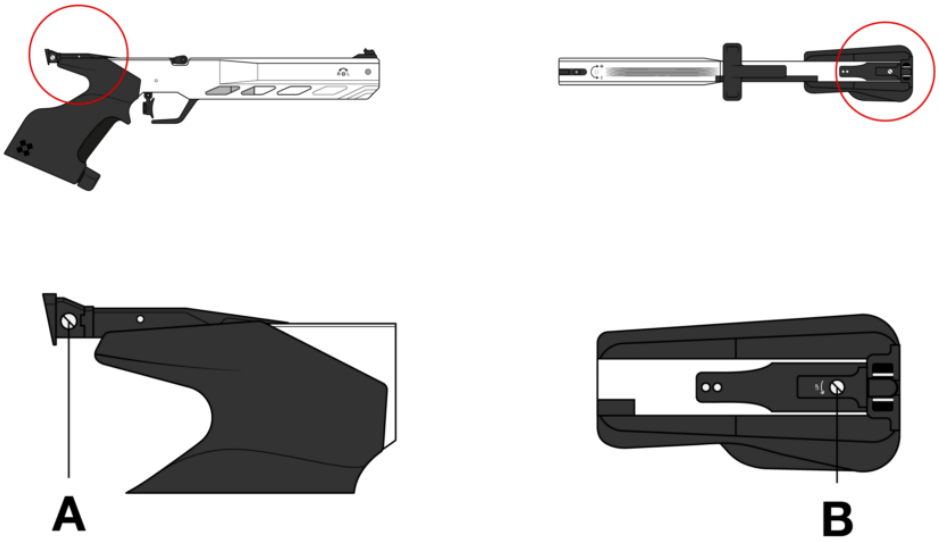


10a



10b

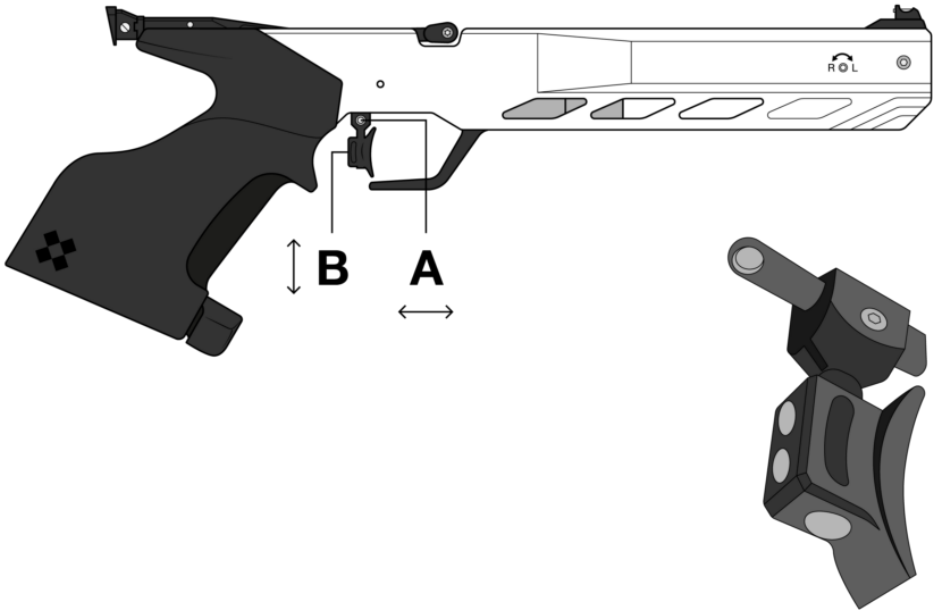
RÉGLAGE DES VISEURS

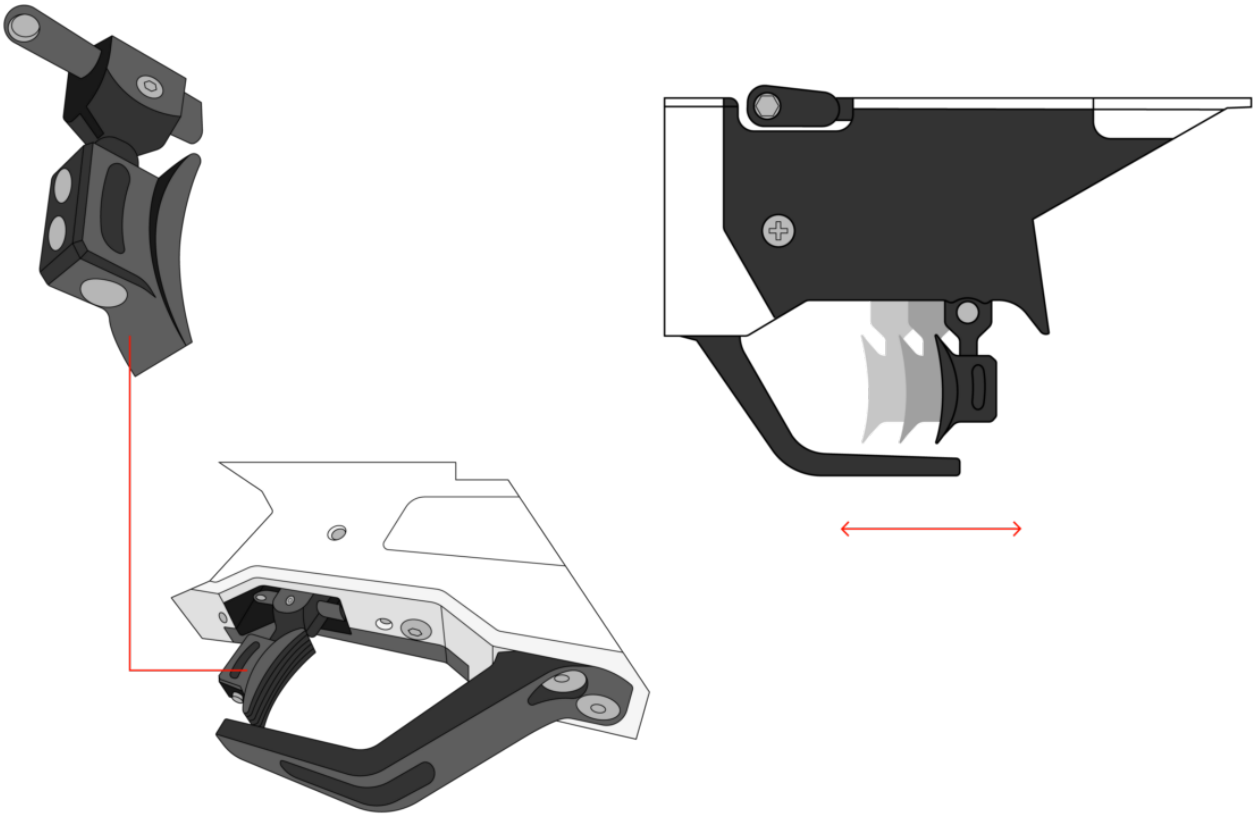


IMPORTANT : Le mouvement des vis de réglage doit être très faible.

RÉGLER LA POSITION DE LA DÉTENTE

Après avoir desserré la vis (A), vous pouvez changer la position de la détente **vers l'avant** ou **l'arrière**. Après avoir desserré les vis (B), vous pouvez changer la position de la détente **vers le haut** ou **le bas**.


B
A



RÉGLER LE POIDS ET LA COURSE DE LA DÉTENTE

Poids de la seconde phase

Le poids de la seconde phase a déjà été réglé avec précision par le fabricant et il n'est pas recommandé de le modifier. Toutefois, si vous souhaitez tout de même modifier ce paramètre, procédez comme suit:

- Tournez la vis (11) d'un tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- Chargez le simulateur à l'aide du levier.
- Tournez la vis (11) très lentement dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le simulateur tire tout seul.
- Tournez la vis (11) d'un quart de tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

Le poids de la seconde phase est alors réglé. Contrôlez le bon fonctionnement en

procédant à quelques tirs.

Poids de la première phase

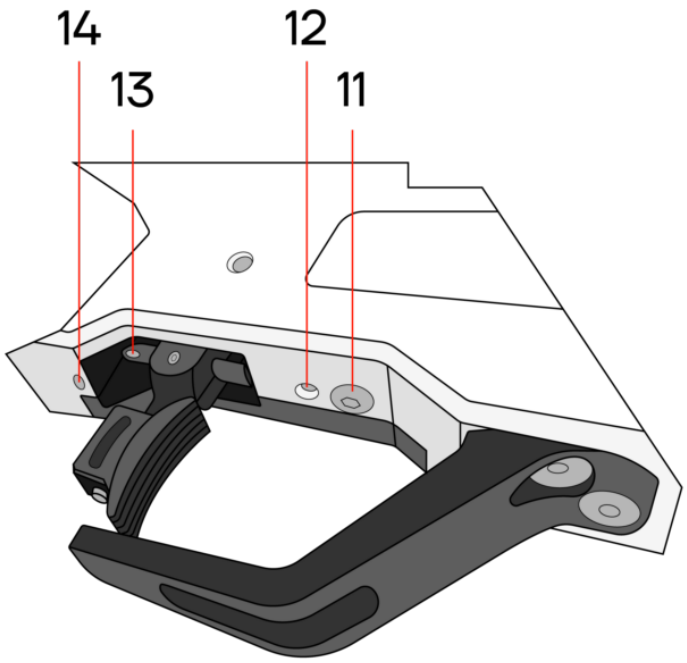
Tournez la vis (12) dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter le poids de la première phase de la détente. Tournez la vis (12) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour diminuer le poids de la première phase de la détente.

Poids de la première phase de course

Tournez la vis (13) dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter le poids de la première phase de la course. Tournez la vis (13) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour diminuer le poids de la première phase de la course.

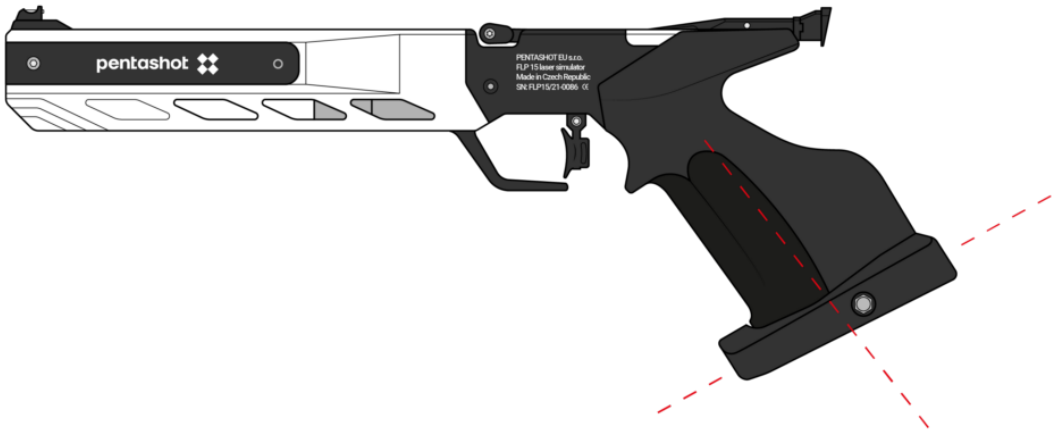
Première phase de course

Tournez la vis (14) dans le sens des aiguilles d'une montre pour diminuer la première phase de course. Tournez la vis (14) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la première phase de course.



RÉGLER L'ANGLE DE LA CROSSE

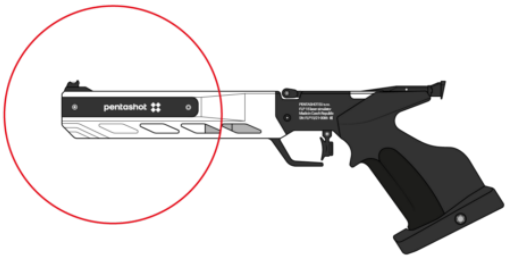
Utilisez la clé à six pans fournie pour desserrer la petite vis au bas de la crosse du simulateur. Réglez la crosse à sa nouvelle position et refixez-la en resserrant la petite vis.

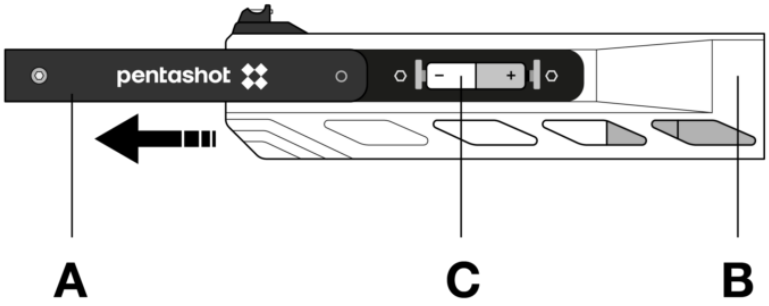


REMPLACER LA PILE

Lorsque le voyant clignote une fois ou de façon continue, remplacez la pile.

- Dévissez le cache-pile (A) du corps du simulateur (B).
- Retirez la pile vide en vous aidant du ruban (C) et insérez une pile neuve (AAA 1,5V). Respectez la polarité de la pile !
- Réinstallez le cache (A).





FONCTION DE MISE À JOUR

Seul le fabricant a accès au logiciel du simulateur de laser.

Aractéristiques techniques

Dimensions	370 mm x 150 mm x 50 mm
Type de simulateur	Simulateur de tir laser
Poids	Poids de base 720g, 800g avec les poids fournis
Distance de tir recommandée	De 3 m à 10 m

Classe laser	I. (selon la norme EN 60825 - 1:2014)
Certificat de classe laser	n° : 1140735 (ELECTROTECHNICAL TESTING INSTITUTE, Prague, RÉPUBLIQUE TCHÈQUE)
Type du module laser	FLPM20
Codage laser	Signal laser 15,6 ms UIPM
Longueur d'onde	650 nm
Diamètre du faisceau laser	4 mm ± 5 % / 10 m
Valeur crête minimum du laser (pile vide)	2,5 mW
Valeur crête maximum du laser (pile pleine)	3,2 mW
Alimentation électrique émetteur	Pile alcaline 1,5V AAA
Nombre de tirs avec 1 pile AAA	50 000 mini / à 20°C
Conditions de fonctionnement	De +10 °C à +50 °C
Fonction de mise à jour	Mise à jour du logiciel par le fabricant

L'UTILISATEUR NE PEUT QUE PARAMÉTRER OU RÉGLER CE QUI SUIT:

- régler les viseurs du simulateur (le point laser)
- régler la position de la détente, le poids et la course
- régler l'angle de la crosse
- remplacer la pile
- remplacer le magasin du simulateur

Il est strictement interdit d'ouvrir ou de modifier le simulateur laser, sauf pour remplacer la pile ou la crosse. Les paramètres du faisceau laser ne peuvent être modifiés que par le fabricant ou un organisme agréé. Le propriétaire du simulateur doit consentir à la modification par écrit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'un quelconque dommage résultant d'une modification.

Garantie

Une réparation sous garantie n'est exclusivement applicable que pour les défauts avérés pendant la période de couverture de la garantie et résultant d'un défaut de pièce ou de fabrication. Les défauts de ce type ne peuvent être corrigés que par le fabricant ou un centre de maintenance et d'assistance agréé. L'acheteur peut dans ce cas réclamer une prise en charge sous garantie auprès du fabricant ou du revendeur agréé.
La période de garantie est effective à partir du jour de l'achat ou de la réception de la marchandise par l'acheteur et reste valide pendant 24 mois.
Les cas particuliers qui suivent ne sont pas couverts par la garantie :

- Le produit a été retourné au revendeur/fabricant sans sa preuve d'achat.
- L'usure due à l'utilisation du produit ou les dommages faits au produit, (notamment les dommages provoqués par une installation incorrecte, une mise en service non conforme, le non-respect des procédures définies par les consignes d'utilisation, etc.).
- Les dommages sur le produit provoqués par une contamination, un accident ou un sinistre ou découlant d'événements naturels ou extérieurs comme un orage, un incendie, de l'eau, une chaleur ou un froid excessifs, la pénétration d'un liquide, etc.
- Les dommages mécaniques sur le produit (provoqués par exemple par une chute, une casse, etc) ou les dommages survenant pendant le transport.
- Les dommages, modifications non autorisées, modifications inappropriées sur le produit ou tout autre intervention sur le produit réalisés par des personnes non autorisées ou des centres de maintenance et d'assistance non agréés.

Stockage

Il est très important de ranger le simulateur laser dans de bonnes conditions afin de le maintenir en bon état et de garantir son bon fonctionnement. Respectez toujours ce qui suit :

- Avant de ranger le simulateur pour une période prolongée, retirez toujours la pile. Cela évite l'endommagement du simulateur au cas où la pile fuirait.
- Rangez le simulateur dans son emballage d'origine (boîtier) dans un endroit sec, sombre et hors de portée des enfants.
- Ne placez aucun objet lourd sur le boîtier, ni aucun élément qui pourrait fuir.
- Protégez le simulateur des mauvaises conditions climatiques, notamment du gel et de l'humidité. La température de stockage optimale est comprise entre +5 et +30°C. L'humidité de l'air dans le lieu de stockage ne doit pas dépasser 60%. Ne stockez pas le simulateur dans un environnement humide où le risque de corrosion est important.

Pièces de rechange

Les pièces de rechange suivantes existent pour le simulateur:

- Viseurs avant
- Crans de mire
- Magasin
- Plomb
- Détente

Les pièces de rechange sont à commander par e-mail auprès de **business@pentashot.eu** ou auprès des partenaires et revendeurs PENTASHOT. La liste de leurs coordonnées est accessible sur **www.pentashot.eu**.

Les pièces principales du simulateur ne sont remplaçables que par le fabricant ou une entité agréée (optique et électronique, et notamment les pièces du mécanisme de la détente).

Mise au rebut



Lorsque le simulateur laser arrive à la fin de sa durée de vie, ne le jetez pas avec les autres déchets ménagers. Apportez-le dans une déchetterie de matières premières ou laissez-le être collecté par une entreprise spécialisée capable de recycler ce genre de matériel.

La pile usagée ne doit pas être jetée avec les déchets ménagers. Rassemblez toutes vos piles et apportez-les dans un point de collecte spécialisé.